FFICIAL STYLEBOOK

SONIC

THE HEDGEHOG

Character Manual

© SEGA ENTERPRISES,LTD.,1998

SONIC
THE HEDGEHOG

CONTENTS

SONIC THE HEDGEHOG

MILES "TAILS" PROWER

AMY ROSE

KNUCKLES THE ECHIDNA

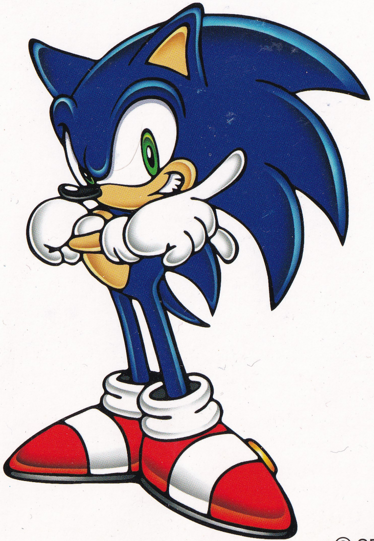
Dr.EGGMAN / Dr.ROBOTNIK

OTHER CHARACTER

CHARACTER MARK

SYMBOLIC LOGOTYPE

LEGAL NOTICE
ご使用に関する注意事項



© SEGA

HOW TO USE THE STYLEBOOK

スタイルブックの使い方

The Official Sega Character Stylebook outlines all rights and information surrounding the creation, replication and commercial usage of Sega characters on all licensed Sega products, and related packaging, promotional and advertising materials.

Permission for Usage

Permission, as specified by Sega's license agreement, is required prior to using any Sega character, on all licensed Sega products, and related packaging, promotional and advertising materials. Any product, package, promotion or merchandising concept involving a Sega character(s) is subject to the approval of Sega at all stages - from initial comps or sketches through and inclusive of final art, copy, prototypes, and finished product. All approval requests must be submitted on Sega's approval form and signed by a Sega representative.

Character Implementation

The Official Sega Character Stylebook contains a diverse range of character variations and/or logo types for use with all licensed Sega products, and related packaging, promotional and advertising materials. Sonic characters can also be combined with alternative background images and/or background photos - subject to approval from Sega.

NOTE: The Official Sega Character Stylebook is available on CD-ROM(Hybrid type). To make inquiries regarding information not contained in this Stylebook, please contact the appropriate Sega representative (see the page of Contact Information).

Stylebook Usage Rights and Restrictions

The Official Sega Character Stylebook applies only to character usage with licensed Sega products, and related packaging, promotional and advertising materials. Complying with the guidelines contained herein will not result in unauthorized or unlicensed uses being authorized and does not eliminate the need to obtain Sega's prior written permission and approval.

The following rights and limitations apply when using Sega characters in all commercial applications:

1. Follow all Sega instructions outlined in The Official Sega Character Stylebook .
2. Obtain Sega's written approval for all uses prior to use or dissemination.
3. Refrain from disclosing contents of The Official Sega Character Stylebook to any party who is not an employee or contract vendor of Sega.
4. Do not transfer The Official Sega Character Stylebook to third parties outside your company.
5. Do not reproduce The Official Sega Character Stylebook, or make photocopies for purposes other than the objective(s) for which permission was originally granted.
6. Sega reserves the right to update and/or revise The Official Sega Character Stylebook at any time. Revisions will be forwarded to all licensees as they become available.
7. All users of The Official Sega Character Stylebook must accept and adhere to the guidelines outlined herein before using any Sega character.

このスタイルブックでは,（株）セガ·エンタープライゼスが公式に承認したソニックキャラクターが紹介されています。 ガイダンスに従ってソニック キャラクターのビジュアルやポートレイトを使用してください。また、ソニック キャラクターは進化・発展します。常に最新の情報を提供するためにこのスタイルブックは制作されています。

承認

ソニック　キャラクターを使った全てのもの（商品、パッケージ、プロモーション、マーチャンダイジングetc.）はセガの承認が必要です。また、同じデザイン・仕様・目的の使用、2次使用の際も必ずセガの承認が必要です。

アートワーク

スタイルブックは最新の立体画をベースに多彩なキャラクターのスタイルやロゴタイプのいろいろなバリエーションを載せており、新しい使い方を創作するためのアイデアブックでもあります。承認されたアートワークであればリクエストに応じてソニック キャラクターと別の背景イメージや背景フォトとのからみもOKとします。

── 効率の良い使用のためにドキュメントをCD-ROM化（ハイブリッド仕様）しております。また、このスタイルブックの他にもオプションがありますので、ご希望の際にはコンタクト インフォメーションへお問い合わせください。詳細や上記になかった規約事項についても併せてお問い合わせください。──

管理

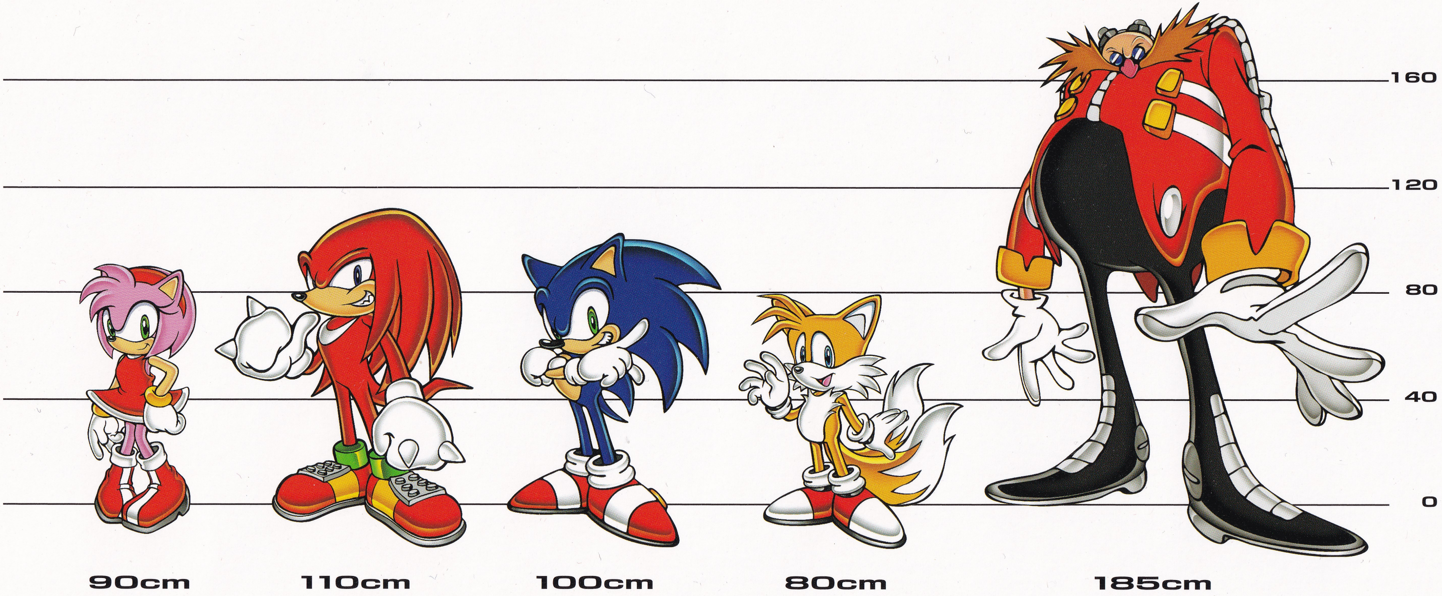
（株）セガ·エンタープライゼスが許諾した商品、販促物及び広告物の為にこのスタイルブックを使用することはできますが、それ以外の目的の為に使用することはできません。(以下の事項につきましてはご注意ください。)

●スタイルブックの使用にあたっては、使用基準を遵守してください。
●スタイルブックを社外・社内関係者以外の方に開示しないでください。
●このスタイルブックを貴社以外の第三者へ譲渡しないでください。
●このスタイルブックを複製しないでください。また許諾した目的以外のためにコピーを行わないでください。
●万が一スタイルブックを紛失した場合には速やかにお知らせください。
●このスタイルブックは改訂する場合があります。皆様には随時お知らせいたしますので、改訂内容にご対応ください。
●このスタイルブックを使用された場合には、上記について承認したものとさせていただきます。

※ スタイルブックとは、同梱されておりますデータも含みます。

SCALE/SIZING

キャラクター対比表


160
120
80
40
0
90cm
110cm
100cm
80cm
185cm

© SEGA

LOGOTYPE (ON DISK)

ロゴタイプ（データ有り）

INSTRUCTION FOR THE LOGO USAGE

1. Use clean proofs of the logo (as listed below), or data contained in CD-ROM.
2. The coloring must be from one of the following.
    A. The basic color is black.
    B. Non-white color (can only be used if the background is a dark color).
    C. The Image color of each character.
3. All logos must be readable.
    A. The logo cannot be damaged or distorted even when it is used in a small size.
    B. Other elements (i.e. lettering, design, other logos) cannot overlap with the logo.
    C. The logo must be clearly stated.
4. The logo must be used with an appropriate character for all licensed Sega products, and related packaging, promotional and advertising materials. Sega does not permit the usage of the logo by itself.

ロゴ使用にあたりましては、清刷り、データを使用してください。

●使用カラー
・基本色は、黒／1色使用とします。
・白抜き（背景が暗い色の場合のみ使用可能）
・各キャラクターのイメージカラー

●ロゴが判読できなくなるような使用を不可とします。
・小さなサイズで使用する場合、ゆがみやつぶれが生じて著しくイメージを損なう場合があります。場合によっては使用を不可とする場合があります。
・ロゴ部分に他の要素（文字、模様、他のロゴなど）が掛からないようにしてください。
・不明瞭な表示はしないでください。

●このロゴを使用する場合は、ロゴ単体での使用を不可とします。必ずロゴと同じ名前のキャラクターと共に使用してください。

SONIC
THE HEDGEHOG
L-L1 Image Color:C100+M70 / DIC F29 / PANTON 287

TAILS
MILES “TAILS” PROWER
L-L2 Image Color:M40+Y100 / DIC 205 / PANTON 130

AMY
AMY ROSE
L-L3 Image Color:M50 / DIC 47 / PANTON 218

KNUCKLES
THE ECHIDNA
L-L4 Image Color:M100+Y80 / DIC F101 / PANTON 485

Dr.EGGMAN
L-L5 Image Color:BL100 / DIC G270 / PANTON Process Black

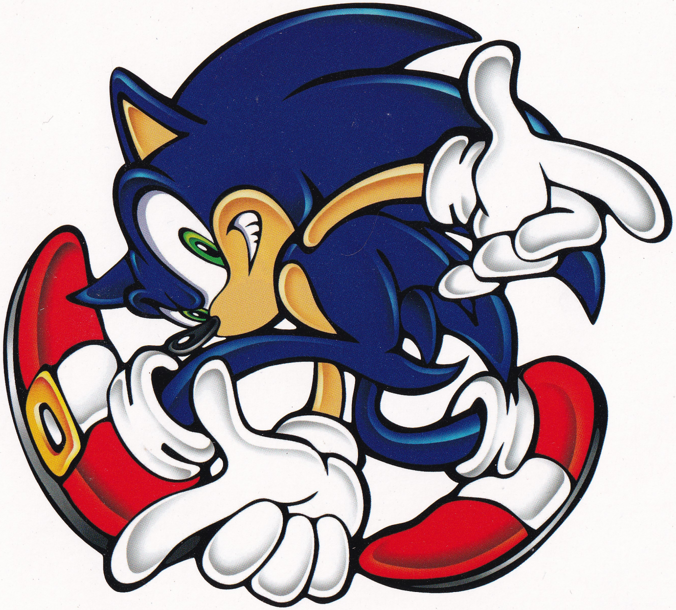
Dr.ROBOTNIK
L-L6 Image Color:BL100 / DIC G270 / PANTON Process Black

© SEGA

SONIC
THE HEDGEHOG

SONIC THE HEDGEHOG

[ソニック・ザ・ヘッジホッグ]



PROFILE

A quick bolt of lightning and Sonic's his name
Helping the needy - that's Sonic's game!

Speed is his glory, it's what he does best
Sonic's the fastest north, south, east & west!

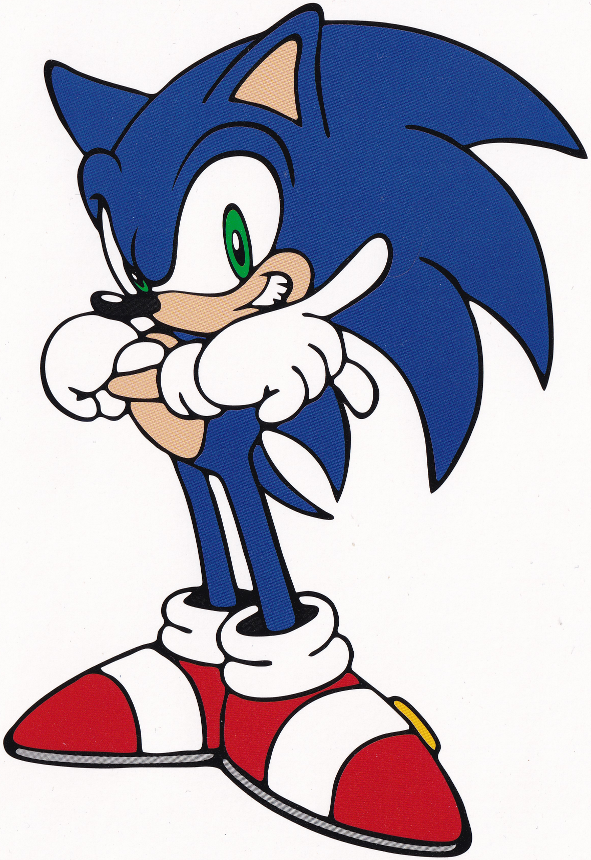
プロフィール

自由気ままが大好きで、曲がったことが大キライ。
直情的で短気だが、困っている人がいると放っておけない優しさも併せ持っている。
とにかくじっとしちゃいられない。サウンドにはうるさい。

© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定



When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

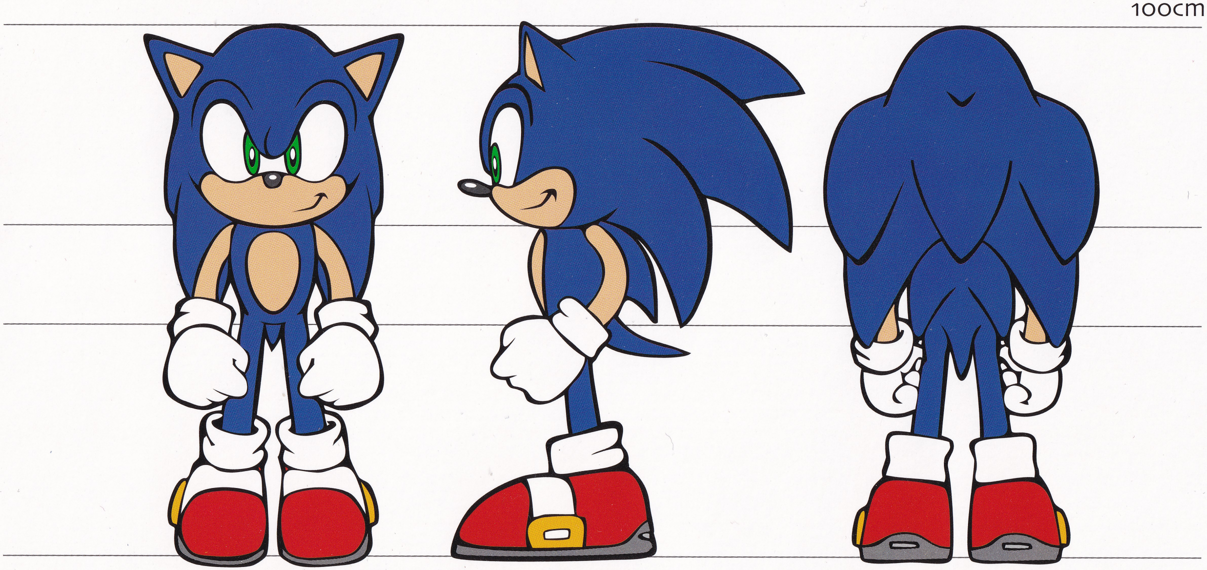
清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクトインフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

A	🟦	C100+M70	DIC F29	PANTON 287
B	🟧	M20+Y35	DIC 7	PANTON 156
C	🟩	C100+Y100	DIC F306	PANTON 348
D	🟨	M20+Y100	DIC F181	PANTON 129
E	🟥	C10+M100+Y90	DIC N724	PANTON 186
F	⬜	0	White	White
G	▨	BL30	DIC G260	PANTON Cool Gray 4
H	⬛	BL75 (靴の底/Shoes's back side)	DIC G265	PANTON 431
I	⬛	BL90	DIC G268	PANTON 432
J	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

© SEGA

CHARACTER APPEARANCES

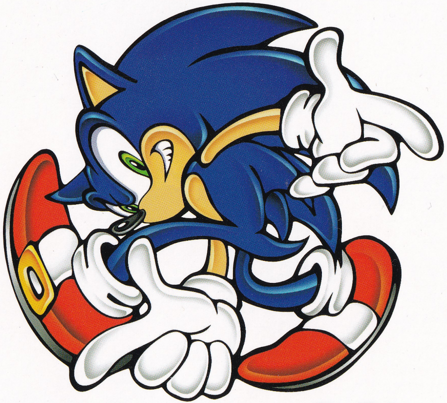
三面図



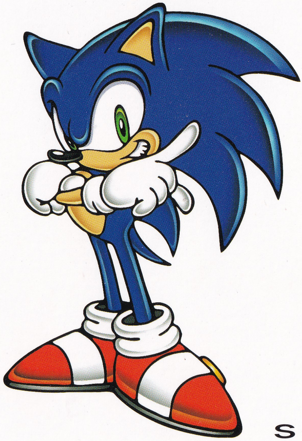
© SEGA

COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

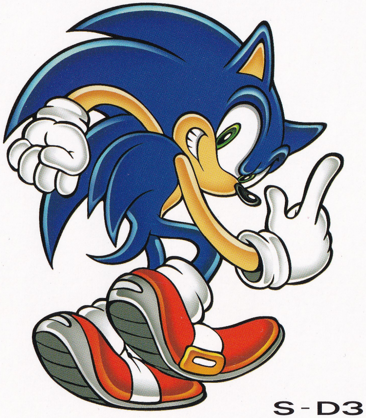
立体カラーアートワーク（データ有り）



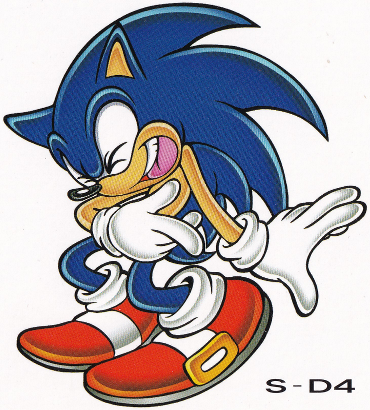
S-D1



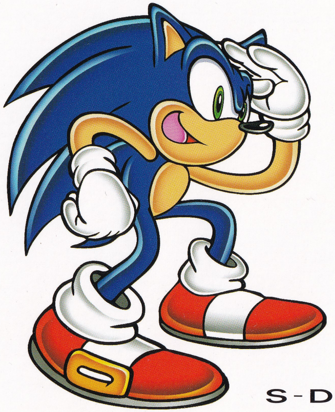
S-D2



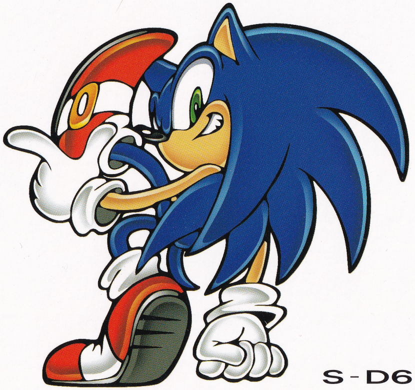
S-D3



S-D4



S-D5



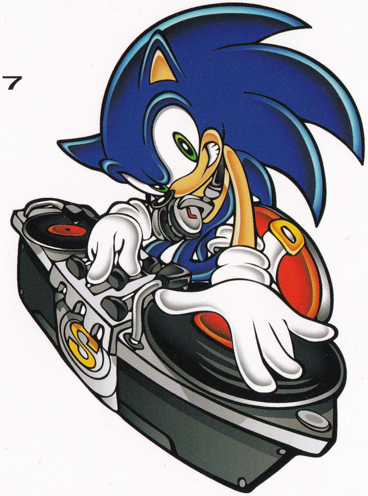
S-D6

© SEGA

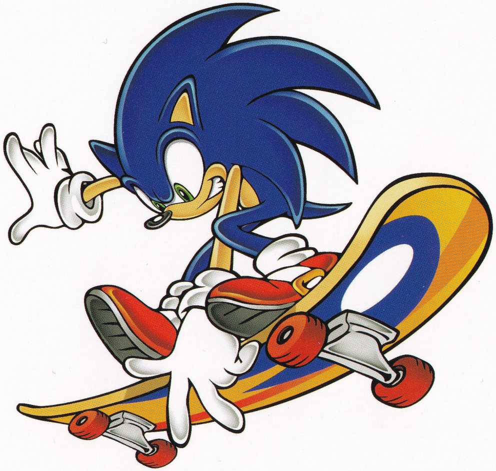
COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

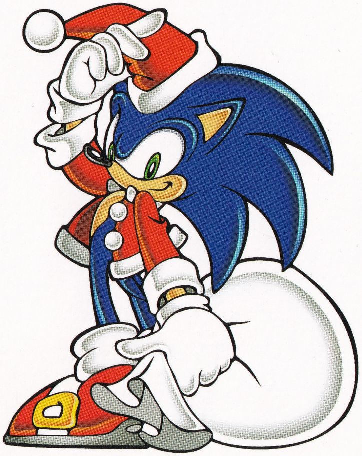
立体カラーアートワーク（データ有り）

S-D7



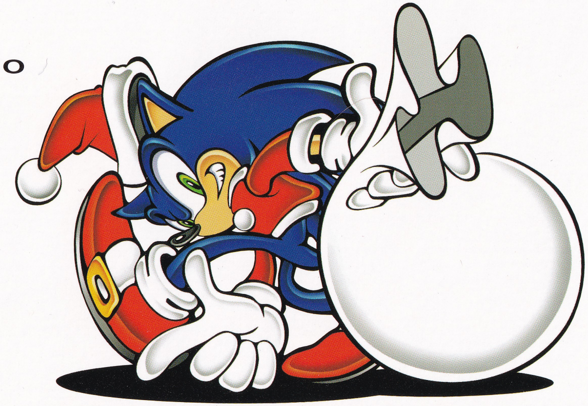
S-D8





S-D9

S-D10

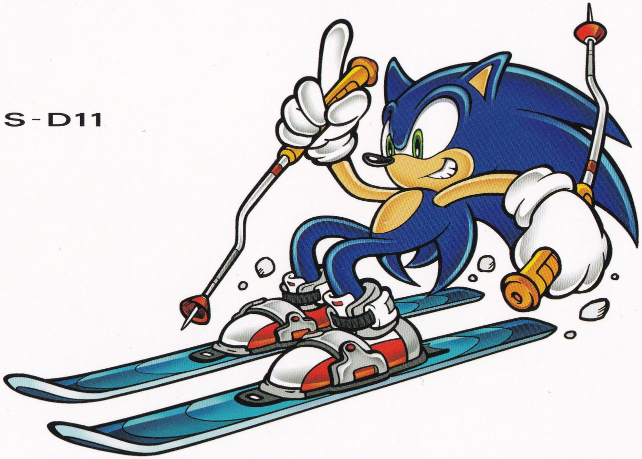


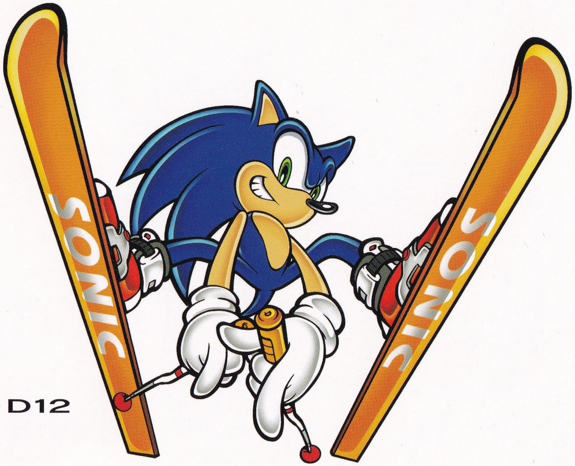
© SEGA

COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

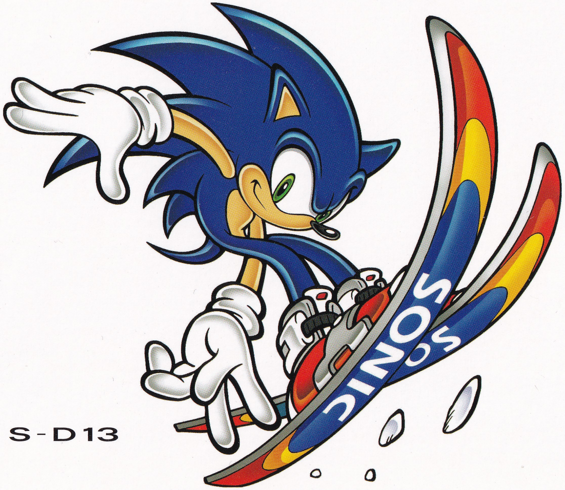
立体カラーアートワーク（データ有り）

S-D11





S-D12


SONIC
SONIC

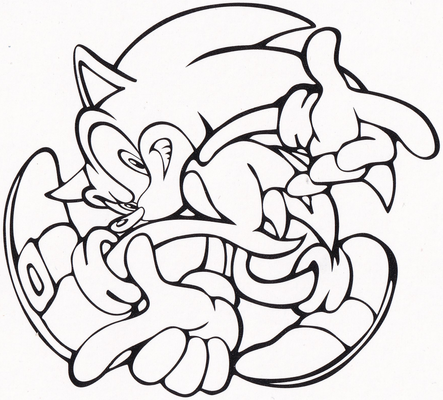
S-D13

© SEGA

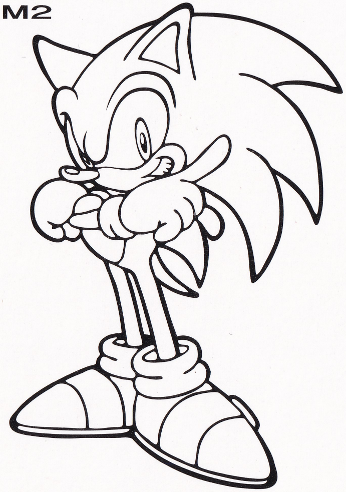
LINE ART (ON DISK)

清刷り（データ有り）

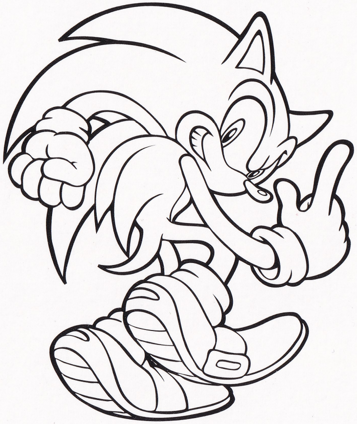
S-M1

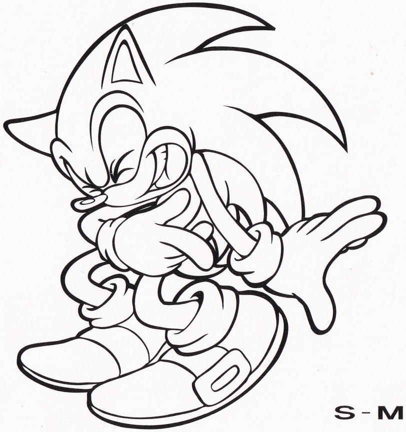


S-M2

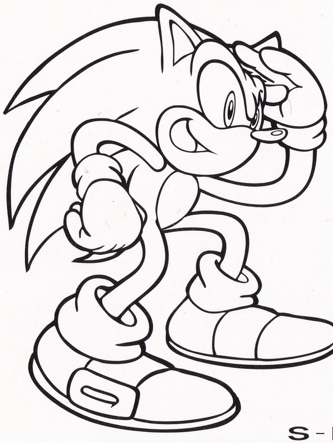


S-M3

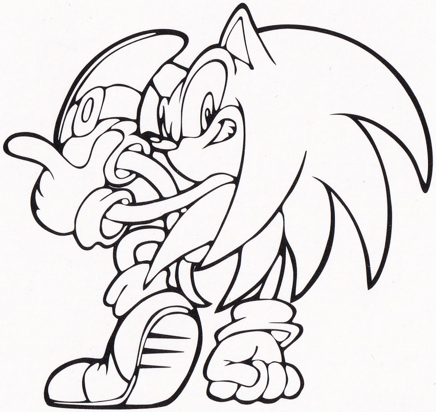




S-M4



S-M5

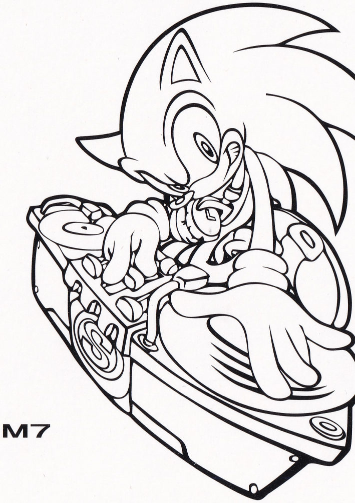


S-M6

© SEGA

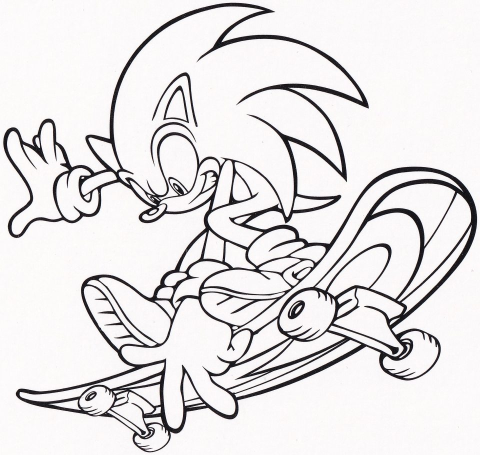
LINE ART (ON DISK)

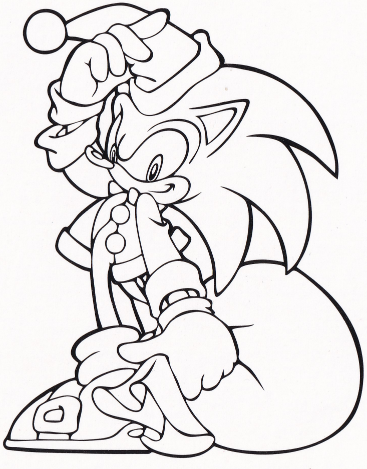
清刷り（データ有り）



S-M7

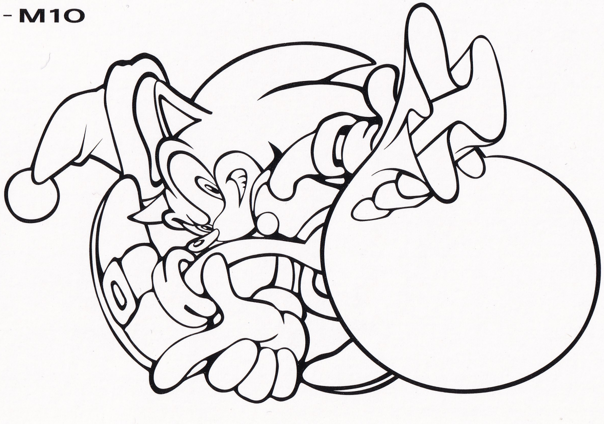
S-M8





S-M9

S-M10

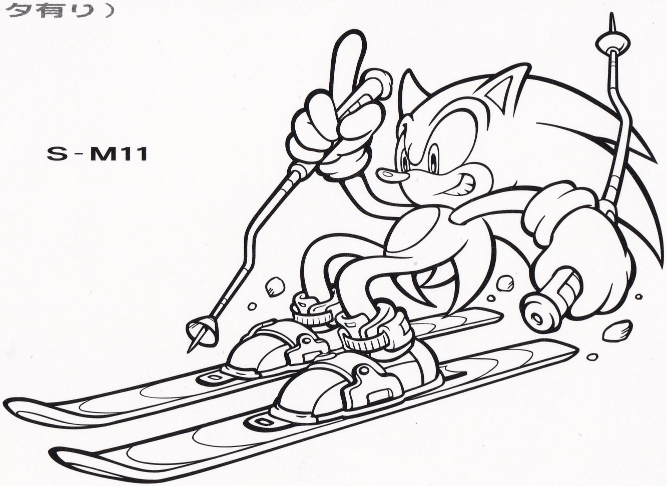


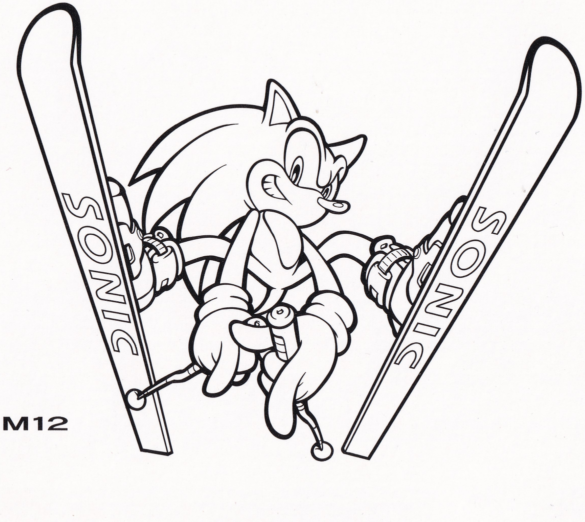
© SEGA

LINE ART (ON DISK)

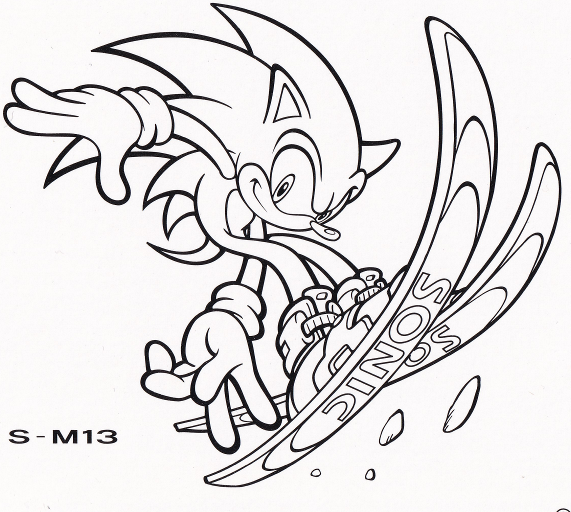
清刷り（データ有り）

S-M11





S-M12



S-M13

© SEGA

SCENES & ENVIRONMENT (DESIGN SAMPLE)

シーンと環境　（デザインサンプル）

© SEGA

SCENES & ENVIRONMENT (DESIGN SAMPLE)

シーンと環境（デザインサンプル）

© SEGA

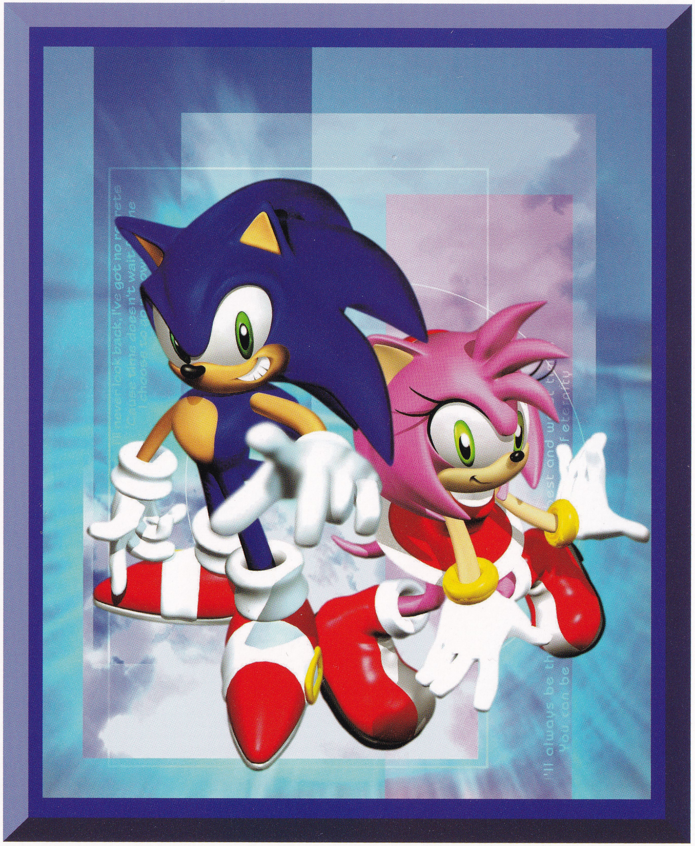
SCENES & ENVIRONMENT (DESIGN SAMPLE)

シーンと環境（デザインサンプル）

© SEGA

SCENES & ENVIRONMENT (DESIGN SAMPLE)

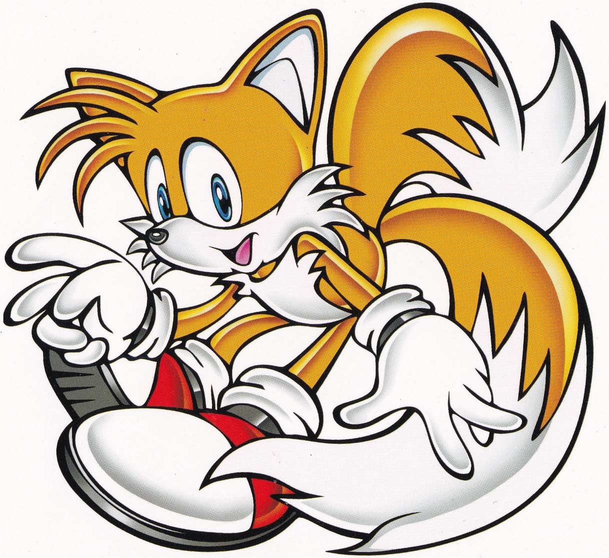
シーンと環境（デザインサンプル）



© SEGA

MILES “TAILS” PROWER

[マイルス“テイルス”パウアー]



PROFILE

A sweet little guy, his tails let him fly.
Sonic's best pal `til the day they die.

He'll follow Sonic to the ends of the earth.
He's been the spunkiest sidekick
Since the day of his birth.

プロフィール

ちょっと引っ込み思案だが、気が優しくてまじめ。
その特徴といえる二本のシッポをからかわれていじめられていたが、ソニックの姿を目にし、
あこがれ、後を追って走ることにより、勇気と前向きな気持ちを持つようになる。

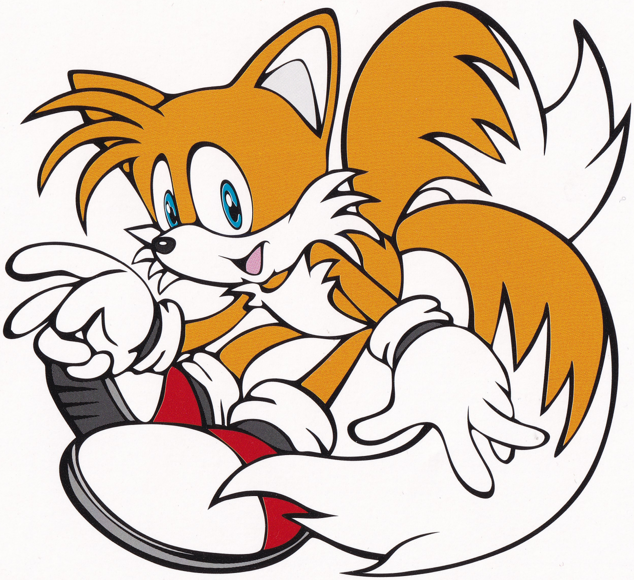
© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定

When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクト インフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

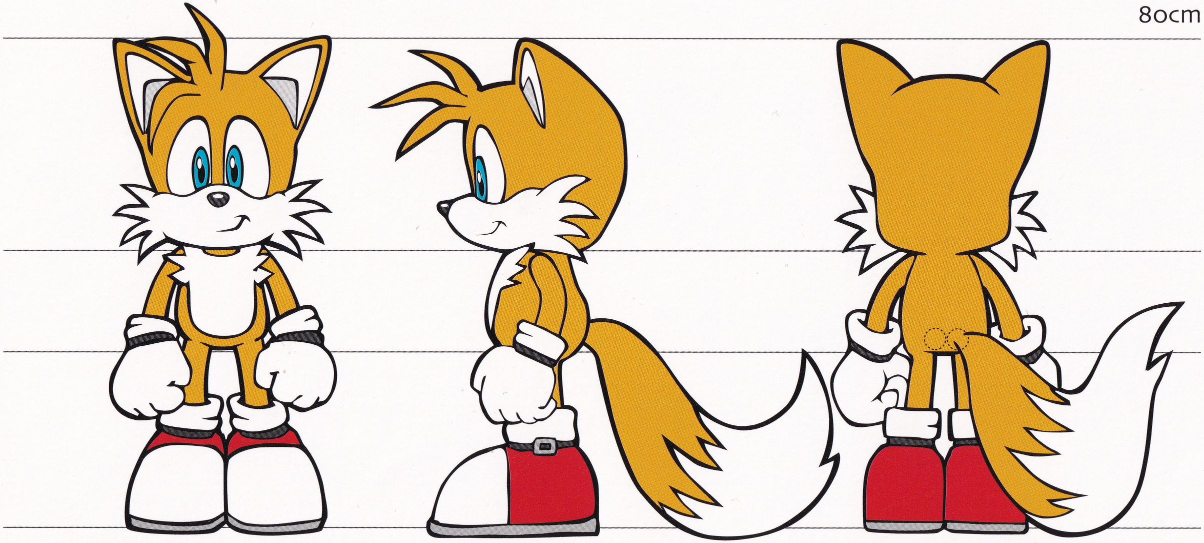


A	🟧	M40+Y100	DIC 205	PANTON 130
B	🟦	C100	DIC 139	PANTON 299
C	🟪	M30	DIC 2005	PANTON 182
D	🟥	C10+M100+Y90	DIC N724	PANTON 186
E	⬜	0	White	White
F	⬜	BL5	DIC G61	PANTON Cool Gray 1
G	▨	BL20	DIC G258	PANTON 420
H	▨	BL40	DIC G261	PANTON 429
I	⬛ (靴の底/Shoes's back side)	BL75	DIC G265	PANTON 431
J	⬛	BL90	DIC G268	PANTON 432

© SEGA

CHARACTER APPEARANCES

三面図

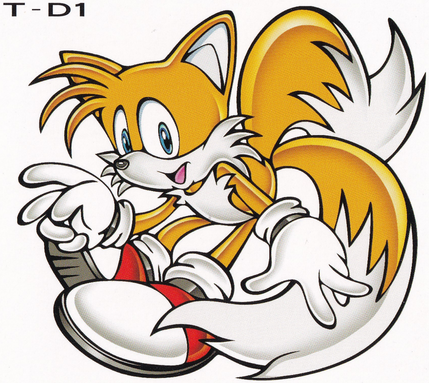


© SEGA

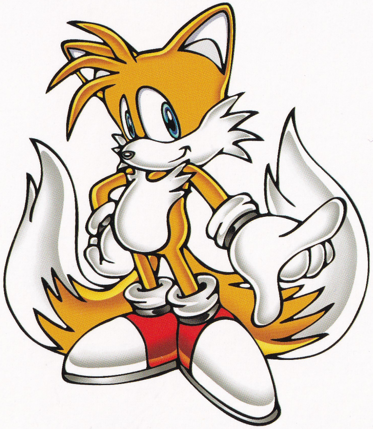
COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

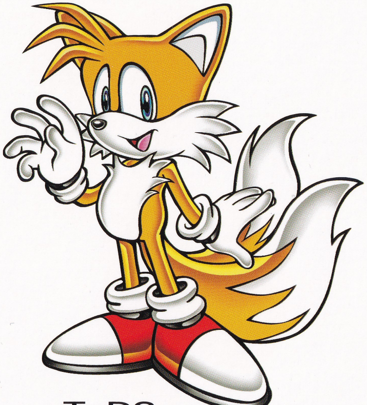
立体カラーアートワーク（データ有り）

T-D1



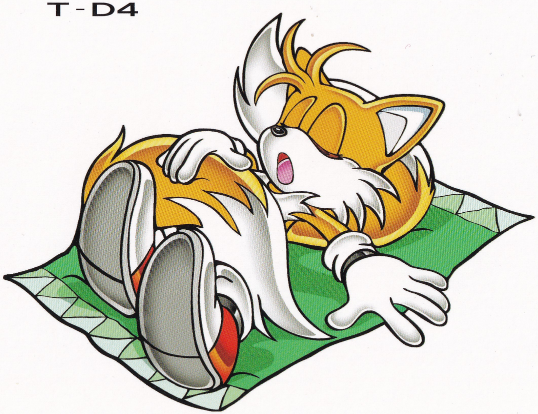
T-D3



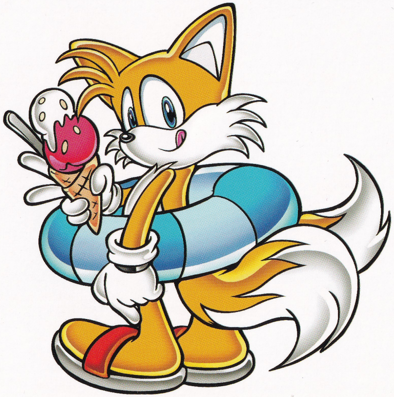


T-D2

T-D4



T-D5

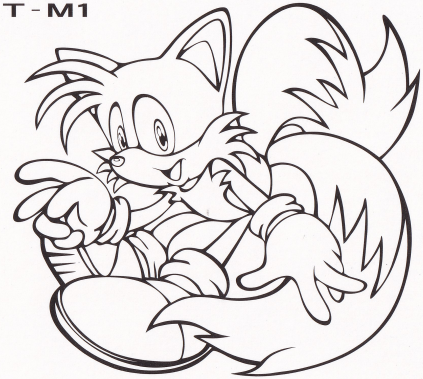


© SEGA

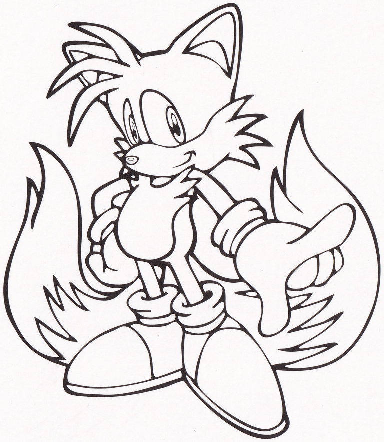
LINE ART (ON DISK)

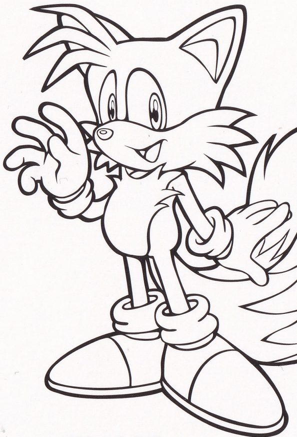
清刷り（データ有り）

T - M1



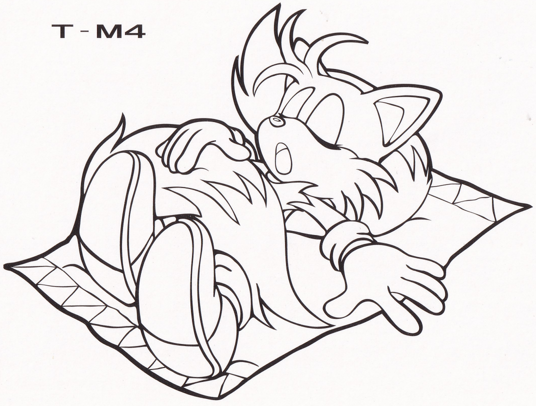
T - M3



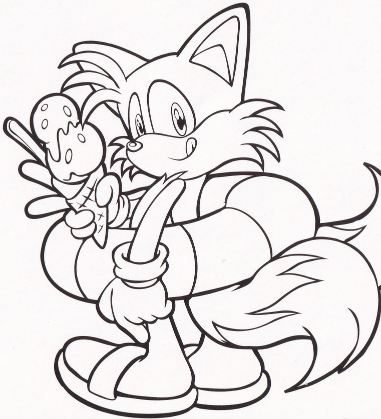


T - M2

T - M4



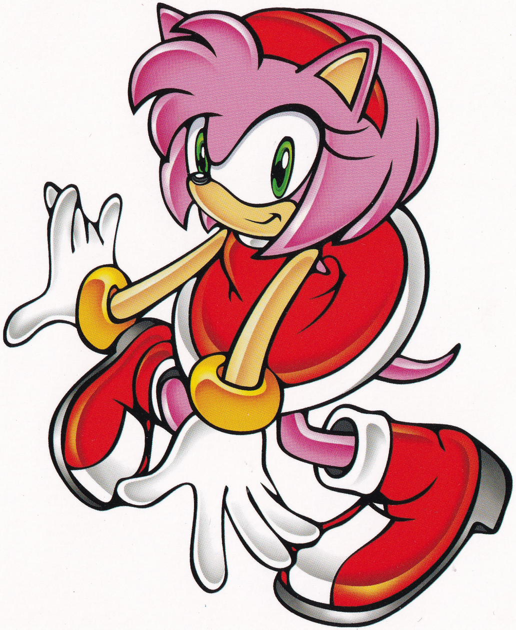
T - M5



© SEGA

AMY ROSE

[エミー・ローズ]



PROFILE

There's no hiding from Amy, so pink and upbeat.
Such a tough cookie and oh so sweet!

She thinks Sonic is mighty neat.
Her cheerful spirit Keeps that boy on his feet!

プロフィール

元気で明るく、勝ち気。
思いこんだら一直線、「恋は盲目」を地でいく突撃恋愛娘。ソニックに一目惚れして追っかけを始めるなど、行動力バツグンでパワフル。それゆえに周囲を騒動に巻き込むことも。

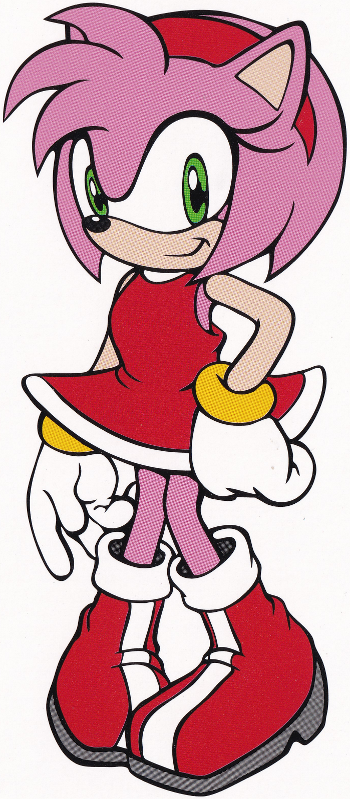
© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定

When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクト インフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

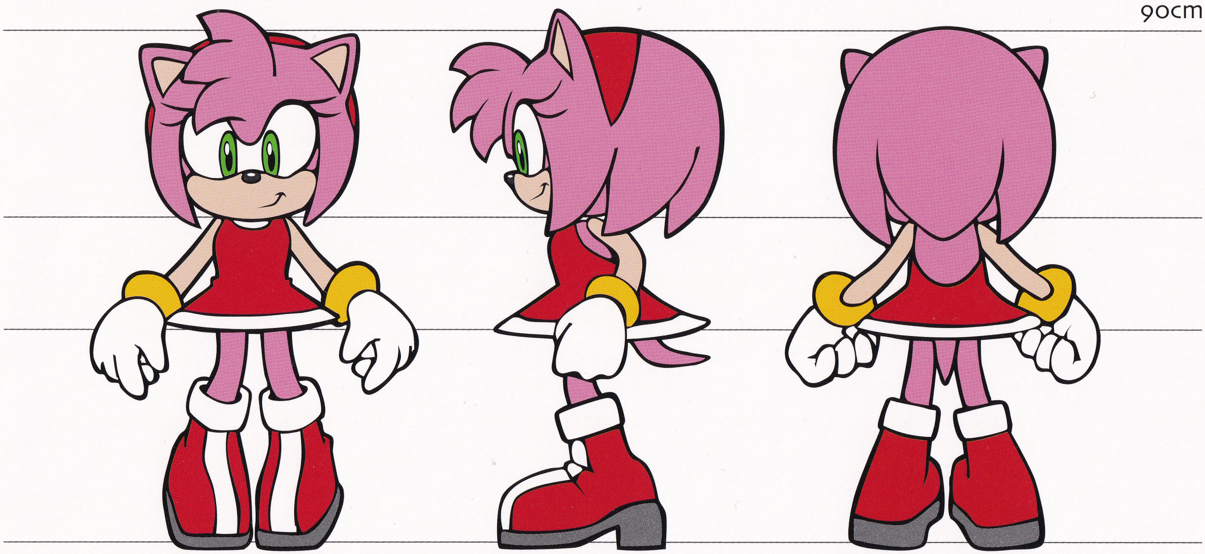


A	🟫	M15+Y20	DIC 1	PANTON 712
B	🟪	M50	DIC 47	PANTON 218
C	🟥	C10+M100+Y90	DIC N724	PANTON 186
D	🟨	M20+Y100	DIC F181	PANTON 129
E	🟩	C70+Y100	DIC 2547	PANTON 369
F	⬜	0	White	White
G	▨	BL60	DIC G263	PANTON Cool Gray 8
H	⬛	BL90 (靴の底/Shoes's back side)	DIC G268	PANTON 432
I	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

© SEGA

CHARACTER APPEARANCES

三面図

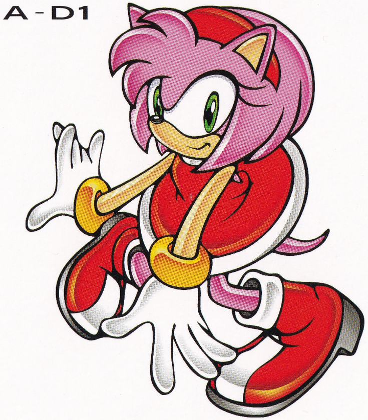


© SEGA

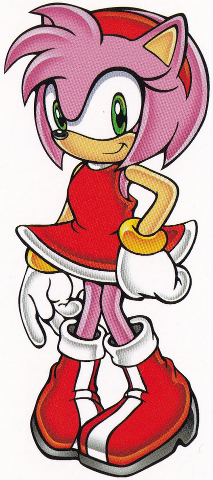
COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

立体カラーアートワーク（データ有り）

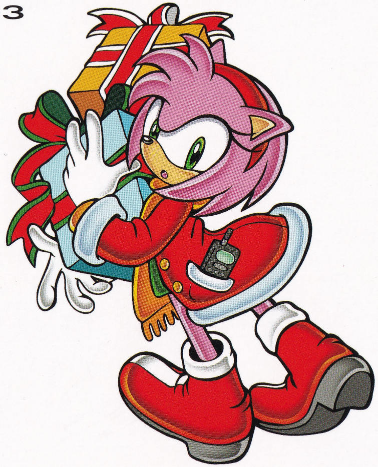
A - D1



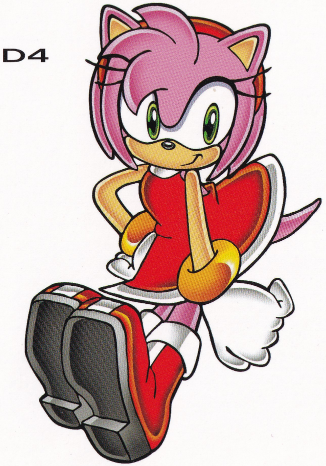
A - D2

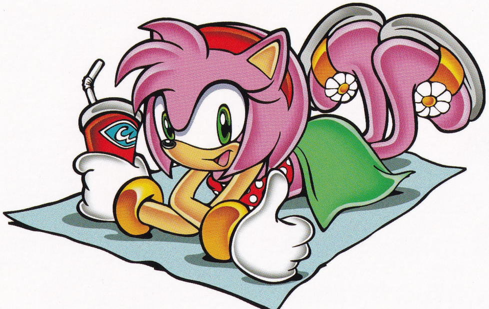


A - D3



A - D4





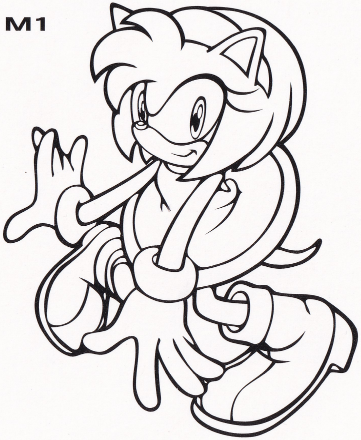
A - D5

© SEGA

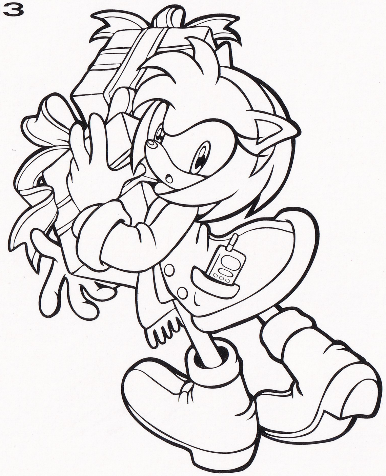
LINE ART (ON DISK)

清刷り（データ有り）

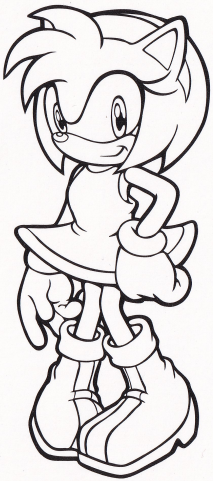
A - M1



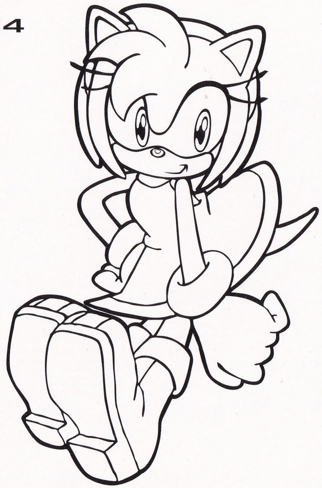
A - M3

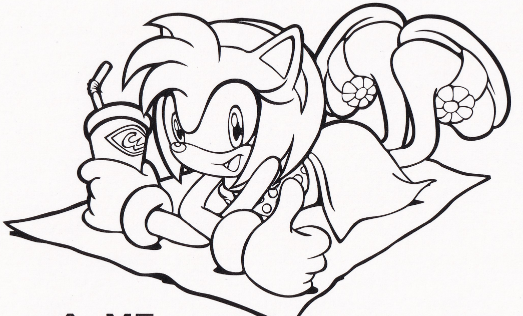


A - M2



A - M4



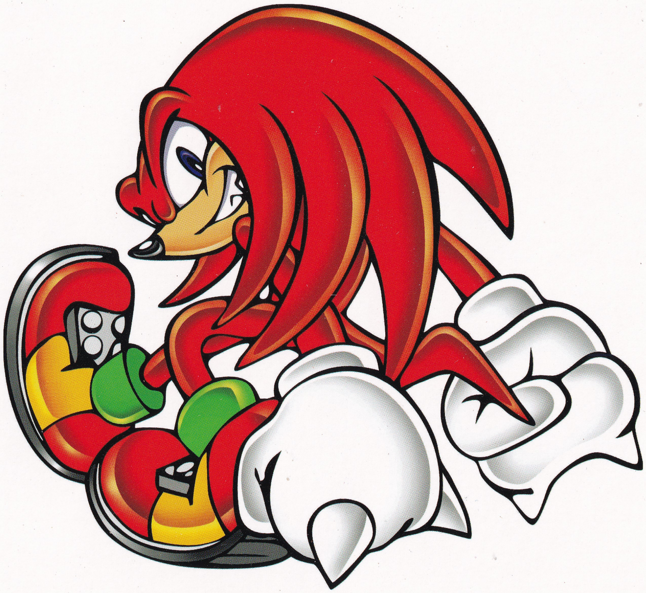


A - M5

© SEGA

KNUCKLES THE ECHIDNA

[ナックルズ・ザ・エキドゥナ]



PROFILE

On Angel Island, up high in the air
Guarding the emerald, he's stubborn but fair.

Descended from a noble warrior clan,
When there's business to be done,
Knuckles is your man!

プロフィール

古の戦闘民族の末裔。一本気で生真面目、それゆえいささか融通がきかない。エンジェルアイランドという空中に浮かぶ島でマスターエメラルドを守護して暮らしている。そのためか純真で素直な面があり、だまされやすい。
女の子が苦手。ナックルズというのは一族の名称であったが、残された最後のひとりとしてその名が名前になっているようだ。

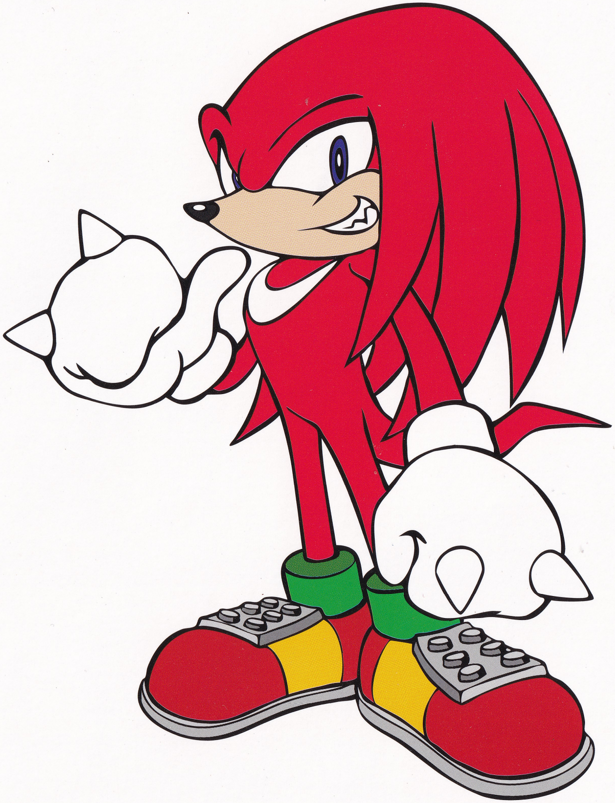
© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定

When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクト インフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

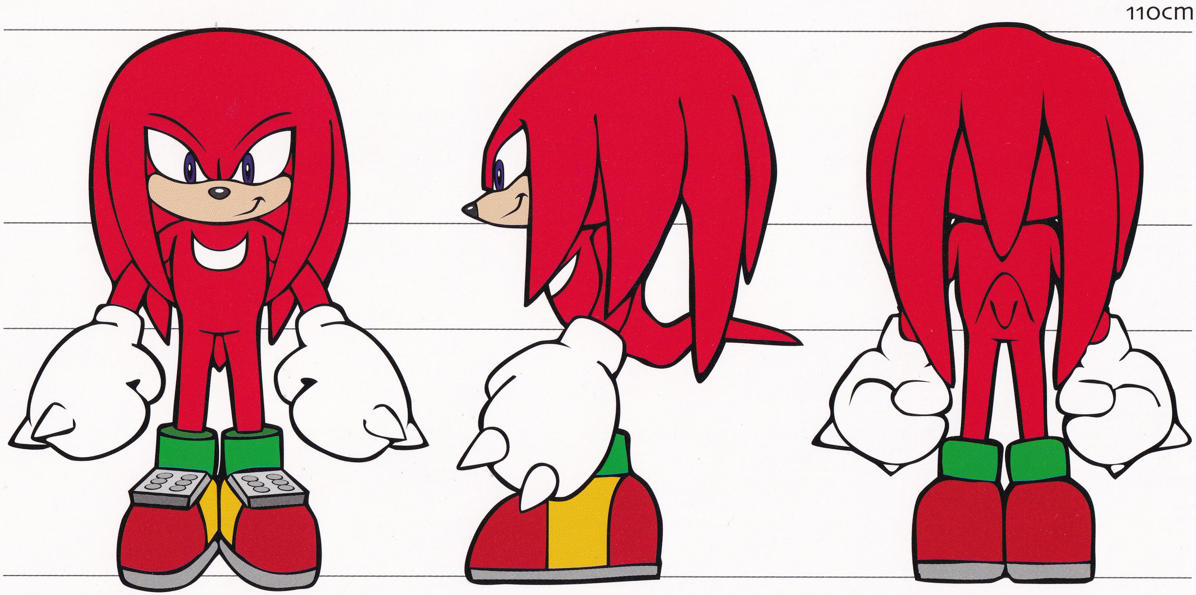


A	🟥	M100+Y80	DIC F101	PANTON 485
B	🟥	C10+M100+Y90	DIC N724	PANTON 186
C	🟦	C90+M100	DIC 224	PANTON 273
D	🟫	M15+Y25	DIC 8	PANTON 155
E	🟩	C80+Y100	DIC 2553	PANTON 362
F	🟩	C80+Y100+BL30	DIC 377	PANTON 364
G	🟨	M20+Y100	DIC 86	PANTON 123
H	⬜	0	White	White
I	⬜	BL15	DIC G257	PANTON Cool Gray 2
J	▨	BL30	DIC G260	PANTON Cool Gray 4
K	⬛	BL70 (靴の底/Shoes's back side)	DIC G264	PANTON Cool Gray 9
L	⬛	BL90	DIC G268	PANTON 432
M	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

© SEGA

CHARACTER APPEARANCES

三面図

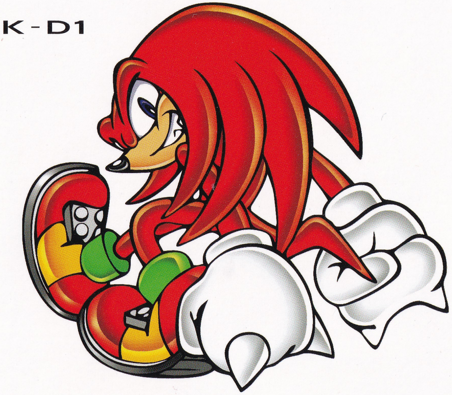


© SEGA

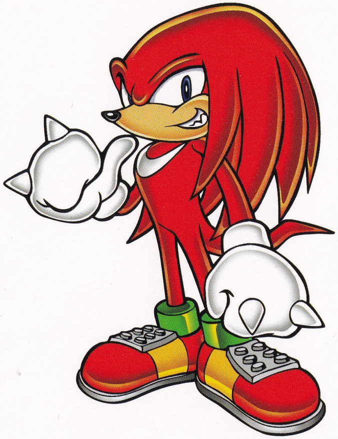
COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

立体カラーアートワーク（データ有り）

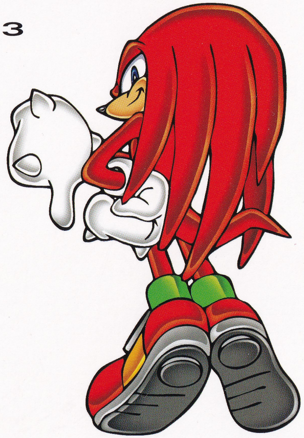
K-D1



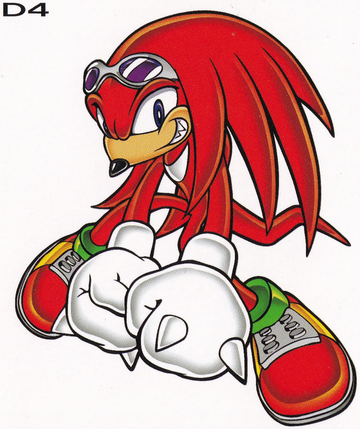
K-D2



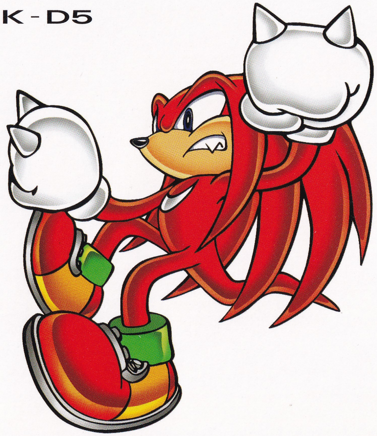
K-D3



K-D4



K-D5

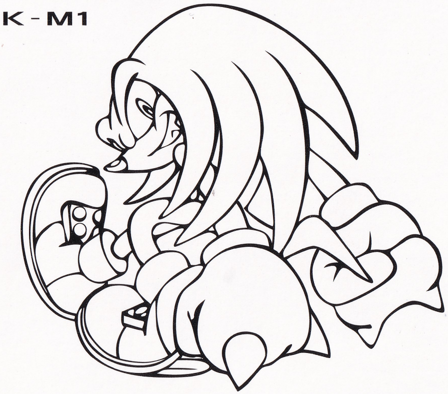


© SEGA

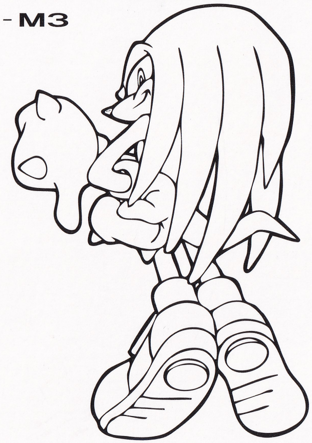
LINE ART (ON DISK)

清刷り（データ有り）

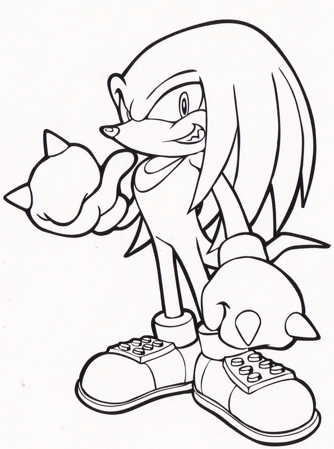
K-M1



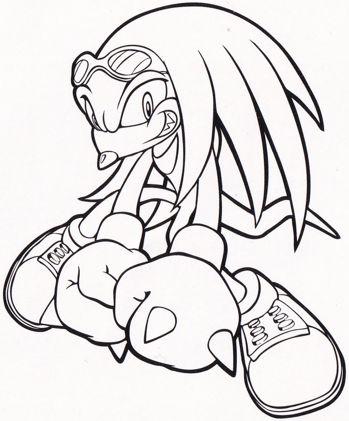
K-M3



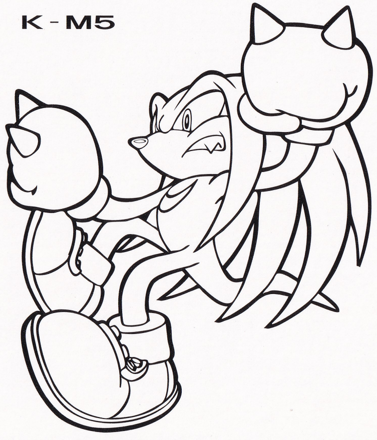
K-M2



K-M4



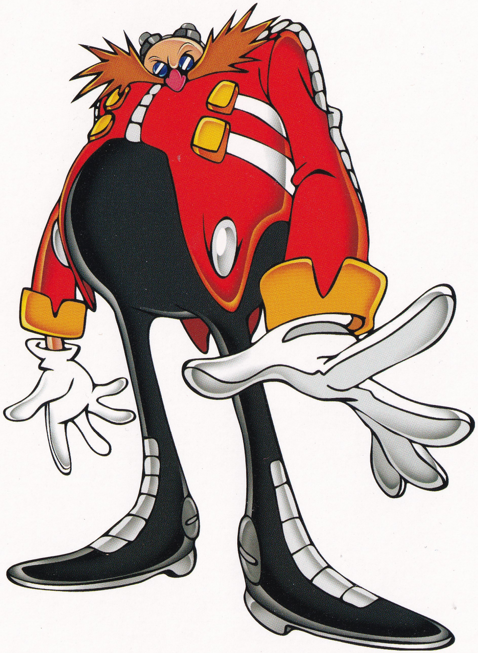
K-M5



© SEGA

Dr.EGGMAN/Dr.ROBOTNIK

[Dr.エッグマン]



PROFILE

Evil and mean, full of ego and greed
He lives for robots and other machines.

Late at night, dreaming, all tucked in his bed,
His nemesis Sonic will fill him with dread.

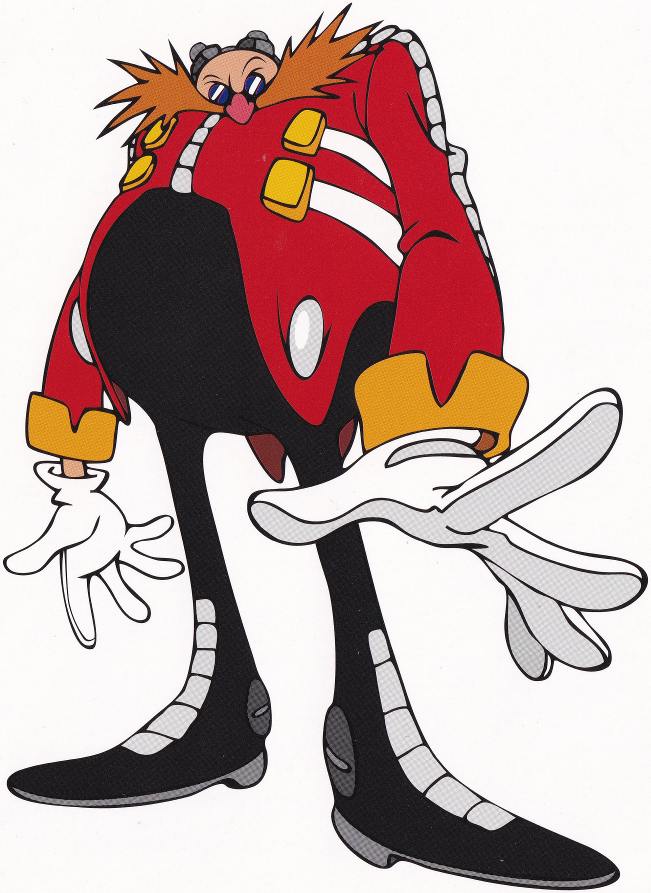
プロフィール

自分勝手でわがままな、自称悪の天才科学者。三度の飯よりメカが好き。己の美学を重んじるため、そのメカの設計思想は必要以上にデザインやギミックを重視していたりする。目的は自らの理想とする都市「エッグマンランド」の建設。そのためにとった様々な行動が、たまたま一般常識に照らすと「悪いこと」だったりするのである。本人に悪気はないのだ、あくまでも。

© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定



When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクトインフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

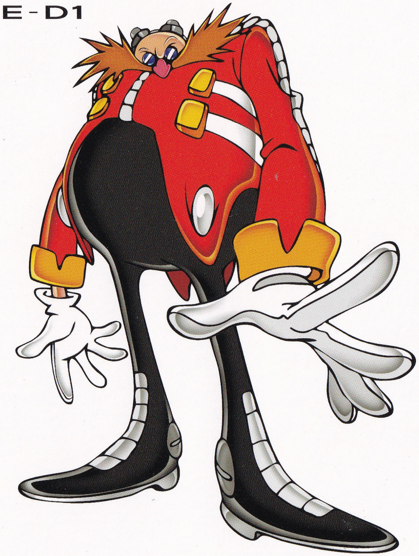
A	🟥	C10+M100+Y90	DIC N724	PANTON 186
B	🟫	C50+M100+Y90	DIC N727	PANTON 202
C	🟨	M20+Y100	DIC F181	PANTON 129
D	🟧	M40+Y100	DIC 205	PANTON 130
E	🟫	C30+M70+Y100	DIC N738	PANTON 153
F	🟦	C100+M100	DIC F209	PANTON 2745
G	🟧	C10+M60+Y100	DIC 2524	PANTON 145
H	🟧	M30+Y40	DIC N796	PANTON 156
I	🟥	M70+Y40	DIC N715	PANTON 198
J	🟩	C50+Y100	DIC 170	PANTON 382
K	⬜	0	White	White
L	⬜	BL10	DIC G256	PANTON 427
M	⬜	BL20	DIC G258	PANTON 420
N	⬜	BL30	DIC G260	PANTON Cool Gray 4
O	⬜	BL50	DIC G262	PANTON 430
P	⬛	BL75	DIC G265	PANTON 431
	(靴の底/Shoes's back side)			
Q	⬛	BL95	DIC G269	PANTON 433
R	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

© SEGA

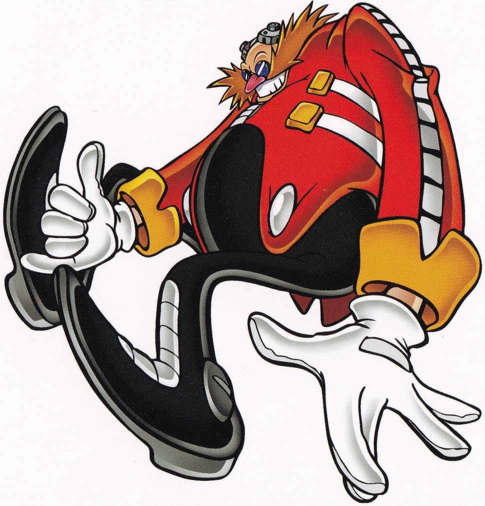
COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

立体カラーアートワーク（データ有り）

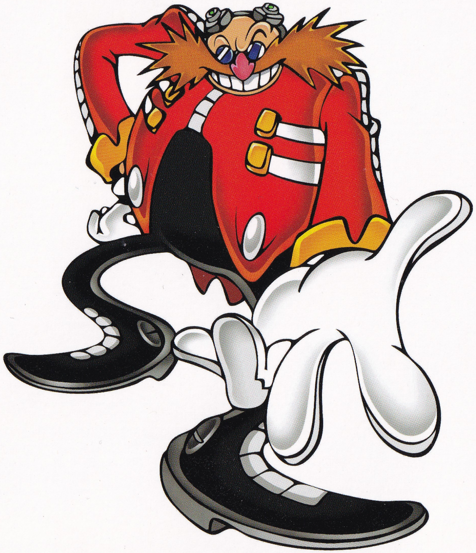
E-D1



E-D3



E-D2

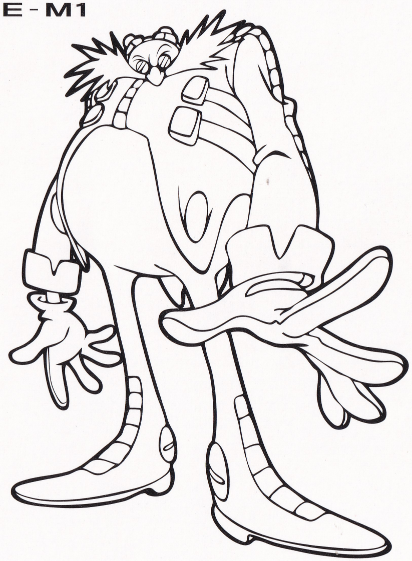


© SEGA

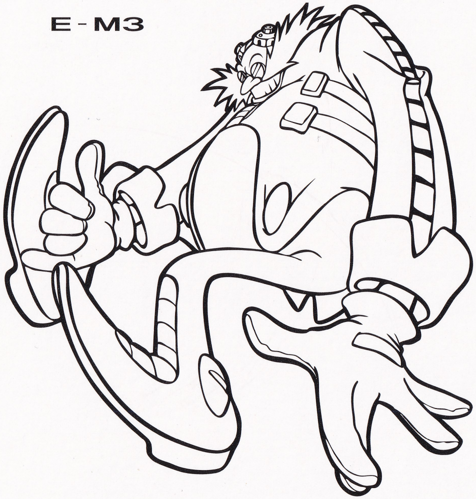
LINE ART (ON DISK)

清刷り（データ有り）

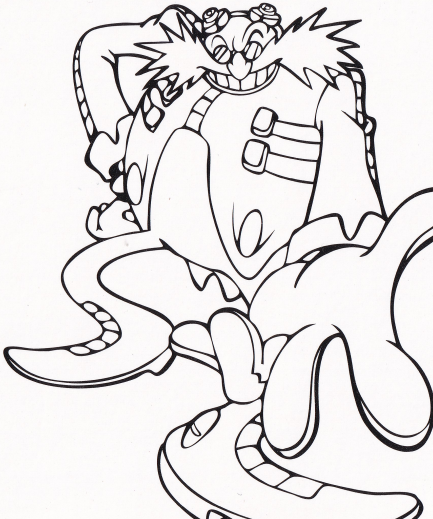
E-M1



E-M3



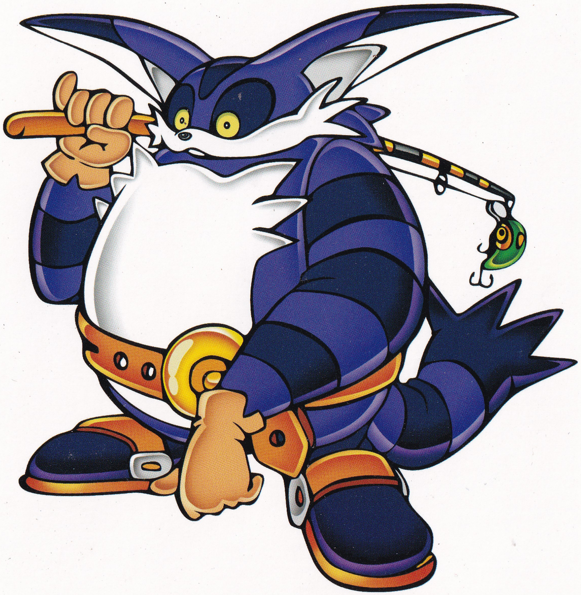
E-M2



© SEGA

BIG THE CAT

[ビッグ・ザ・キャット]



PROFILE

Carefree and cool with a gelatinous tummy
Like all cats loves to sleep and eat things which are yummy

A fisherman feline with his lure and his rod.
He's searching for Froggy... Where has his friend gone?

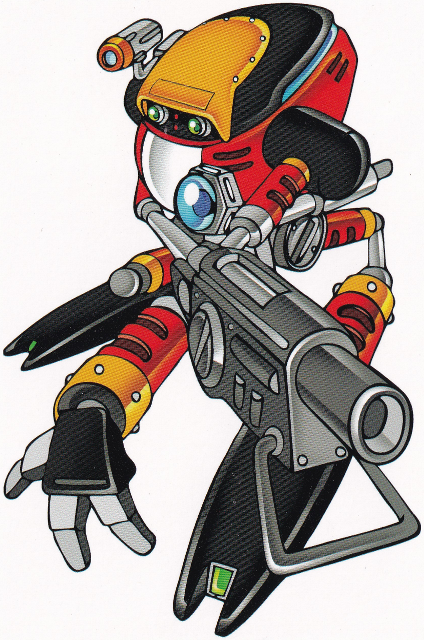
プロフィール

のんびり・おっとり・のんきな巨大ネコ。
寝ることと食べることとルアーフィッシングが趣味で、愛用のロッドとルアーを常に離さない。

© SEGA

E-102"γ"

[E-102 "ガンマ"]



PROFILE

A marksman robot of Robotnik's devise
An innocent creature avoiding demise.

The poor little thing really means no harm.
He's so sad inside when he causes alarm!

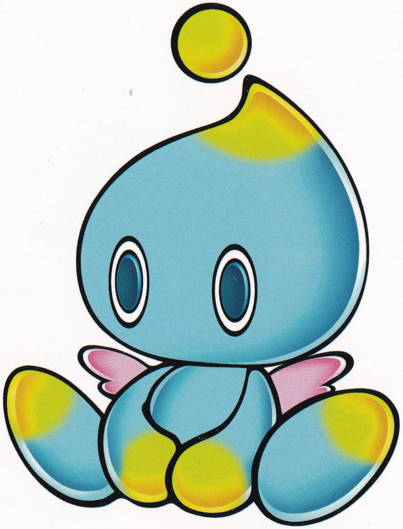
プロフィール

エッグマンが作った射撃用ロボ、E-100シリーズの二番機。
エッグマンのメカは基本的に、生体エネルギーを抽出するため小動物をその中枢に据えているが、E-102も例外ではない。

© SEGA

CHAO

[チャオ]



PROFILE

Cuddly and blue, oh what will you do?
Chao changes shape upon contacting you

Give Chao a bunny and the next thing you know,
His ears are tremendous and he's no longer slow!

プロフィール

定められた進化の方向をもたない、ちょっと不思議ないきもの。
きれいな水辺を好み、他の動物との接触によって姿、形が変化していく。
無邪気で気ままな性質による、その愛くるしい仕草は人々の心を和ませてくれる。

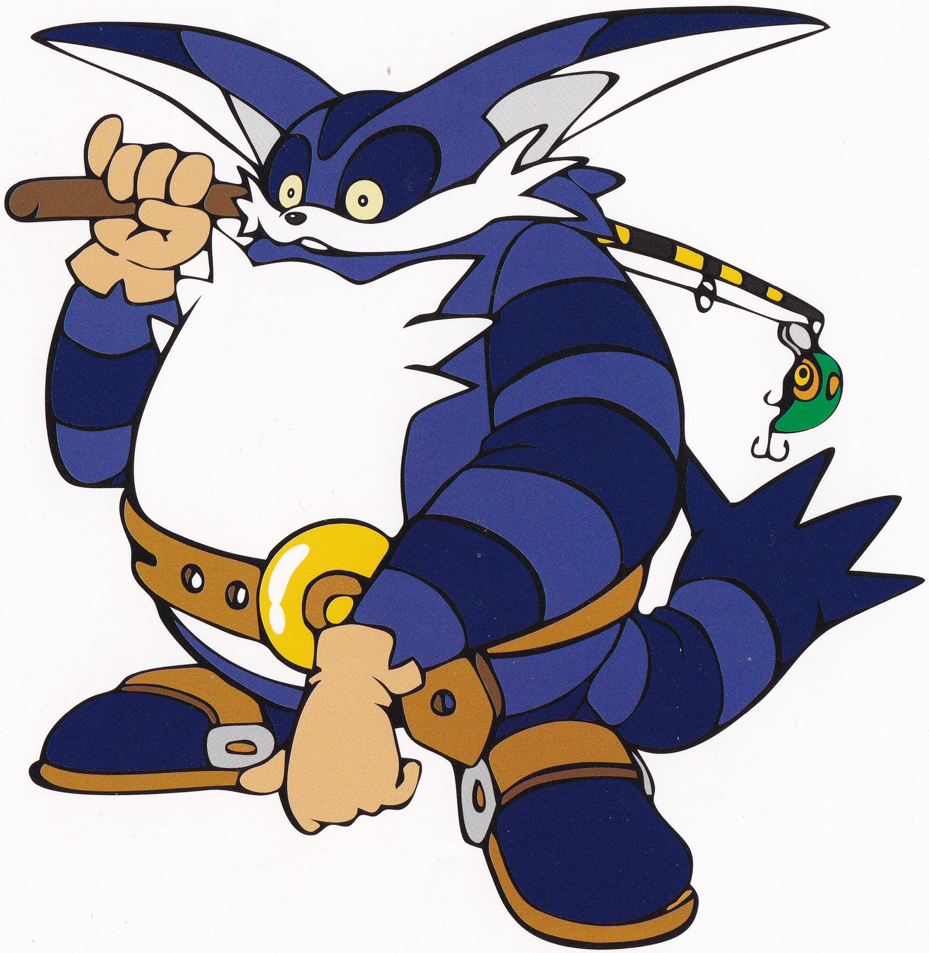
© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定

When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクトインフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

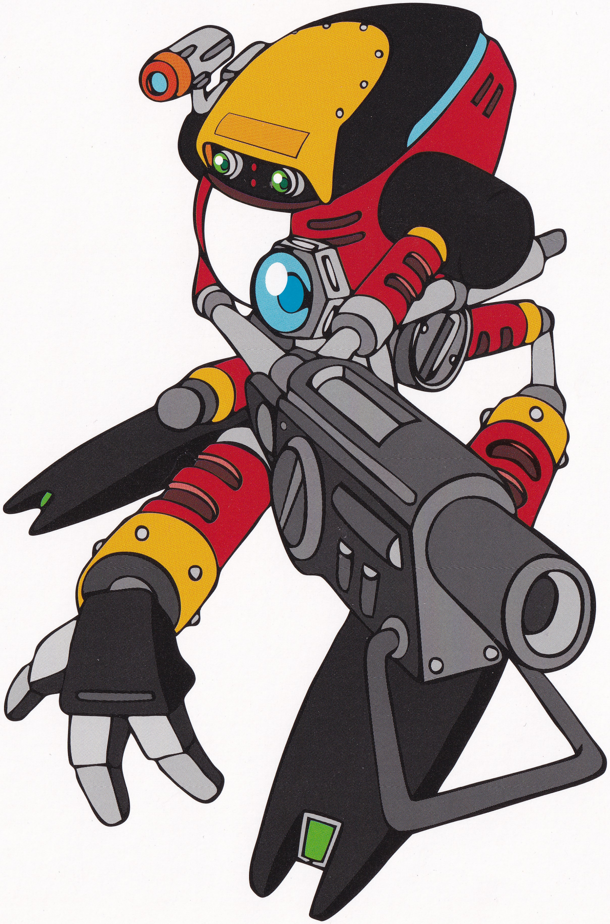


A	🟦	C80+M70	DIC 2605	PANTON 2735
B	🟦	C100+M100+BL40	DIC 435	PANTON 281
C	🟩	C100+Y100	DIC F306	PANTON 348
D	🟨	Y30	DIC 2060	PANTON 100
E	🟨	M10+Y100	DIC F225	PANTON 122
F	🟧	M40+Y100	DIC 205	PANTON 130
G	🟧	M20+Y50	DIC F83	PANTON 1345
H	🟫	C20+M50+Y100	DIC F267	PANTON 146
I	🟫	C50+M70+Y100	DIC 326	PANTON 1615
J	⬜	0	White	White
K	⬜	BL10	DIC G256	PANTON 427
L	⬜	BL20	DIC G258	PANTON 420
M	⬛	BL90	DIC G268	PANTON 432
N	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定



When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクト インフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。

A	🟨	M30+Y100	DIC 85	PANTON 136
B	🟧	M40+Y100	DIC 205	PANTON 130
C	🟧	M60+Y100	DIC 204	PANTON 144
D	🟥	M80+Y100	DIC 2518	PANTON 166
E	🟩	C60+Y100	DIC 2545	PANTON 368
F	🟩	C100+M40+Y100	DIC F283	PANTON 349
G	🟦	C50	DIC F47	PANTON 291
H	🟦	C100	DIC 139	PANTON 299
I	🟥	M60+Y50	DIC 288	PANTON 486
J	🟥	C10+M100+Y90	DIC N724	PANTON 186
K	🟫	C60+M100+Y100	DIC N729	PANTON 505
L	⬜	0	White	White
M	⬜	BL15	DIC G257	PANTON Cool Gray 2
N	⬜	BL25	DIC G259	PANTON 428
O	⬛	BL50	DIC G262	PANTON 430
P	⬛	BL70	DIC G264	PANTON Cool Gray 9
Q	⬛	BL90	DIC G268	PANTON 432
P	⬛	BL95	DIC G269	PANTON 433
Q	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

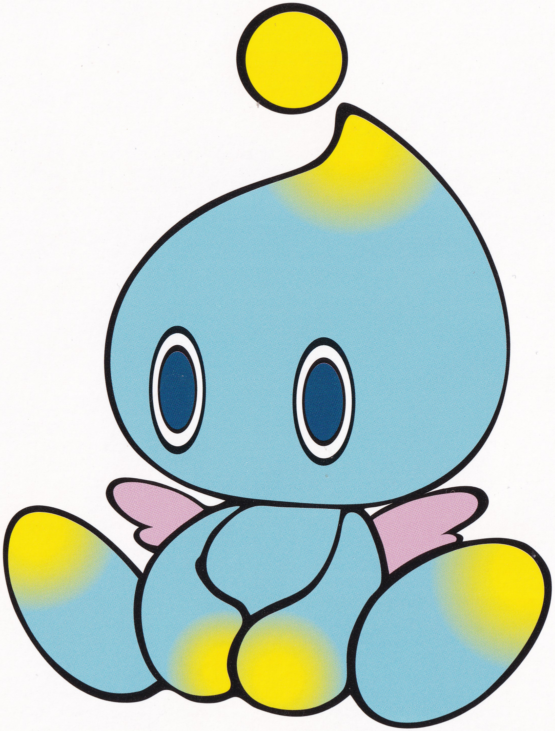
© SEGA

COLOR GUIDANCE

色指定

When using clean proofs, follow instructions in the chart below and designate the colors. If there are elements other than the character, please refer to the contact information and make your inquiries at the closest office.

清刷りを使用された時は、下記チャートに従って色指定をおこなってください。 キャラクター以外に要素がある場合は、コンタクト インフォメーションをご覧になり、最寄りのオフィスへお問い合わせください。



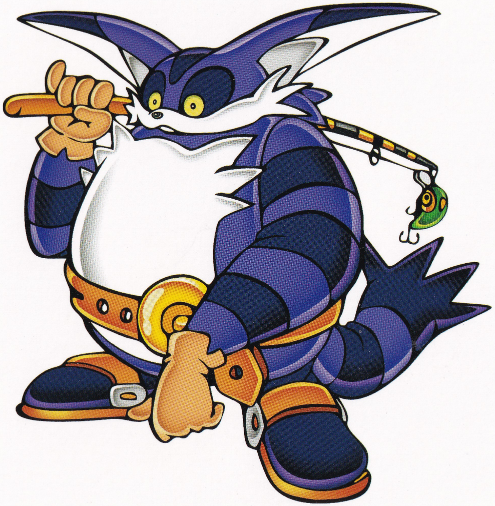
A	🟦	C40	DIC N875	PANTON 283
B	🟨	Y100	DIC 167	PANTON 102
C	🟪	M25	DIC F230	PANTON 217
D	🟦	C100+M60+Y20	DIC 254	PANTON 301
E	⬜	0	White	White
F	⬛	BL100	DIC G270	PANTON Process Black

© SEGA

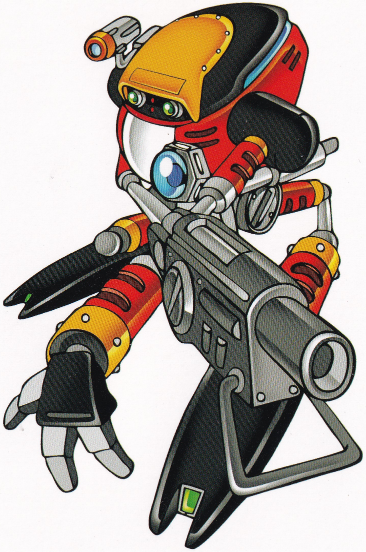
COLOR ARTWORK 3D (ON DISK)

立体カラーアートワーク（データ有り）

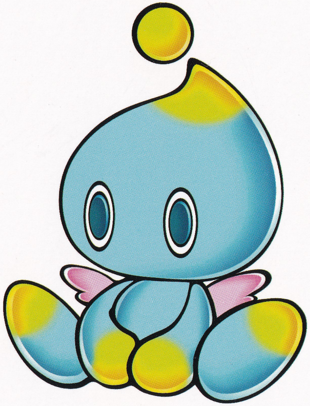
O - D1



O - D2



O - D3

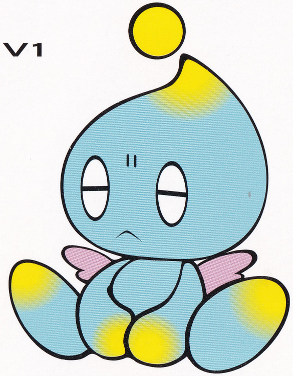


© SEGA

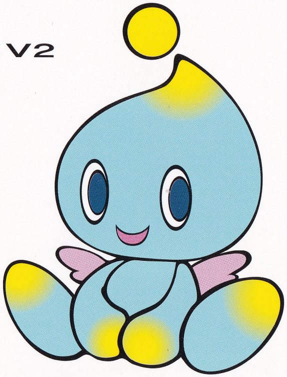
EXPRESSION VARIATION (ON DISK)

表情のバリエーション（データ有り）

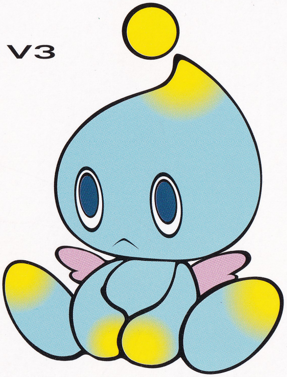
O - V1



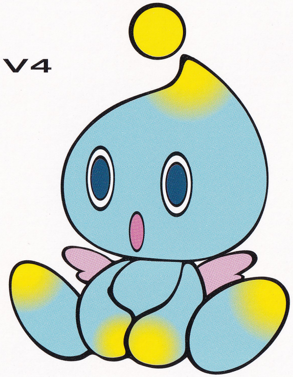
O - V2



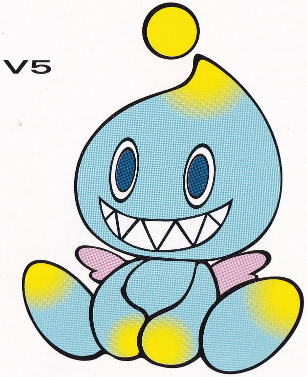
O - V3



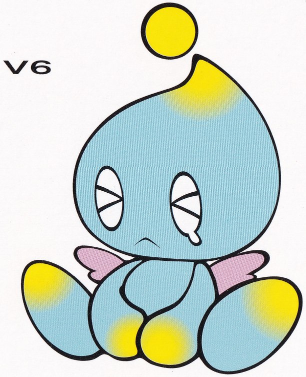
O - V4



O - V5



O - V6

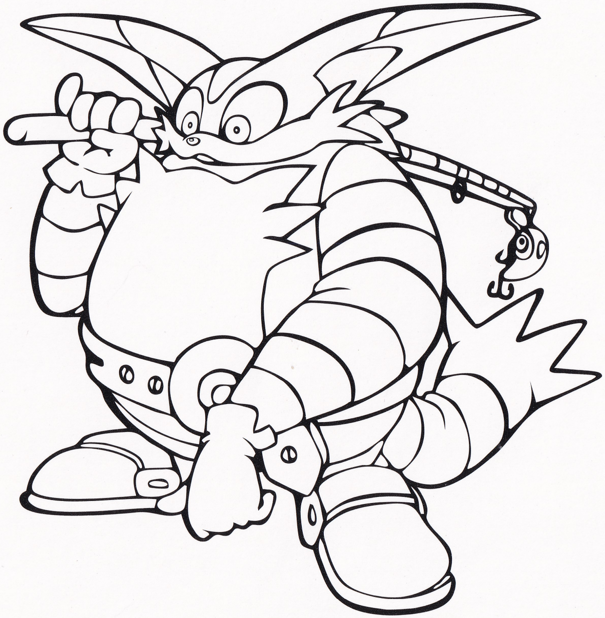


© SEGA

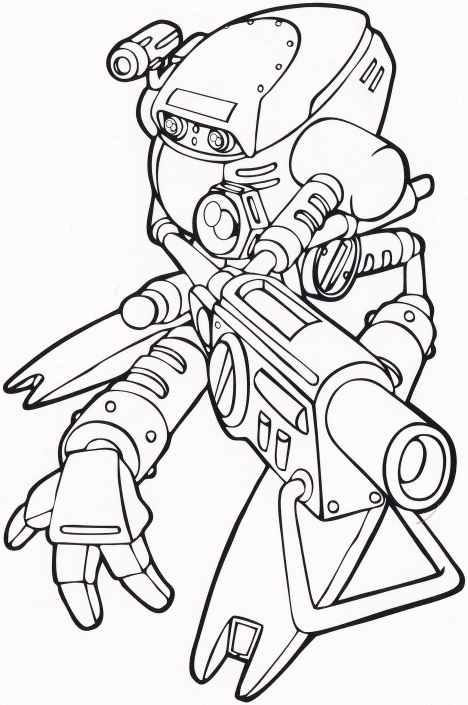
LINE ART (ON DISK)

清刷り（データ有り）

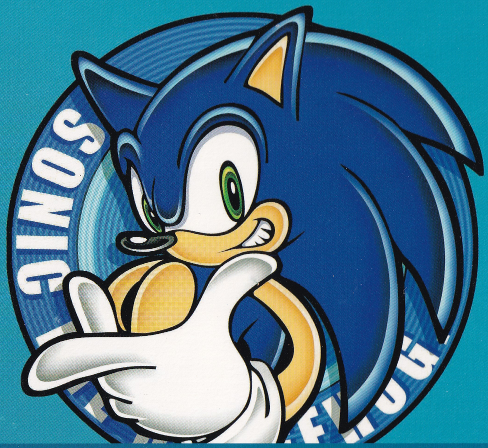
O-M1



O-M2



© SEGA

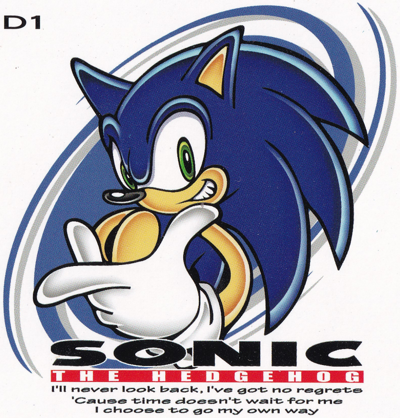


CHARACTER MARK

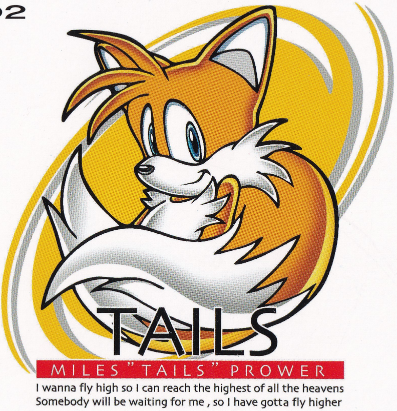
CHARACTER MARK ARTWORK (ON DISK)

キャラクターマークデザイン（データ有り）

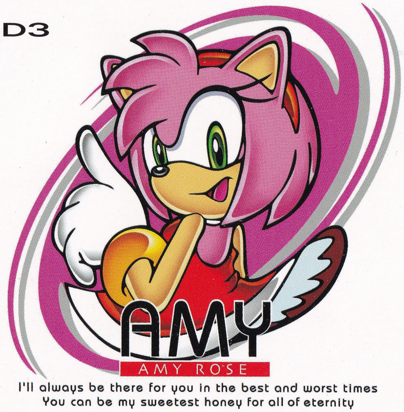
M - D1


SONIC
THE HEDGEHOG
I'll never look back, I've got no regrets
'Cause time doesn't wait for me
I choose to go my own way

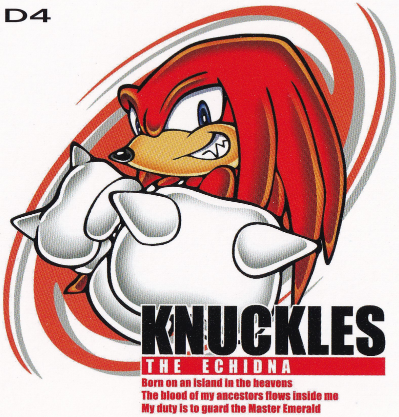
M - D2


TAILS
MILES "TAILS" PROWER
I wanna fly high so I can reach the highest of all the heavens
Somebody will be waiting for me , so I have gotta fly higher

M - D3


AMY
AMY ROSE
I'll always be there for you in the best and worst times
You can be my sweetest honey for all of eternity

M - D4

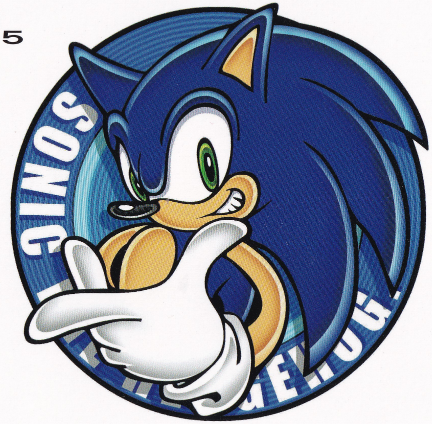

KNUCKLES
THE ECHIDNA
Born on an island in the heavens
The blood of my ancestors flows inside me
My duty is to guard the Master Emerald

© SEGA

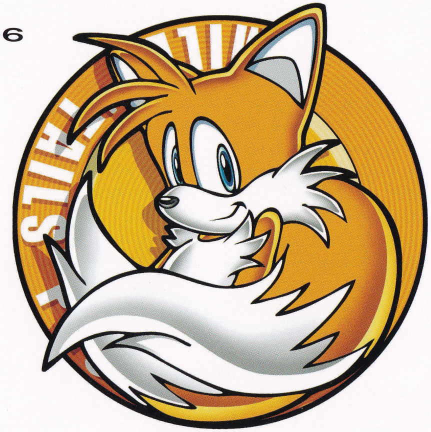
CHARACTER MARK ARTWORK (ON DISK)

キャラクターマークデザイン（データ有り）

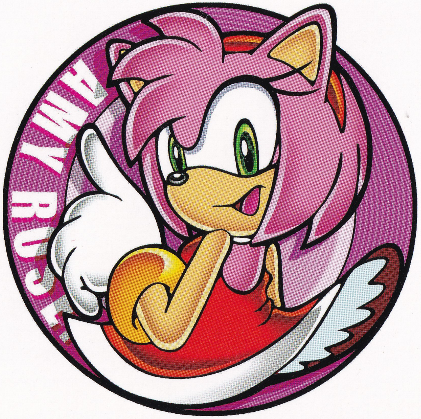
M-D5



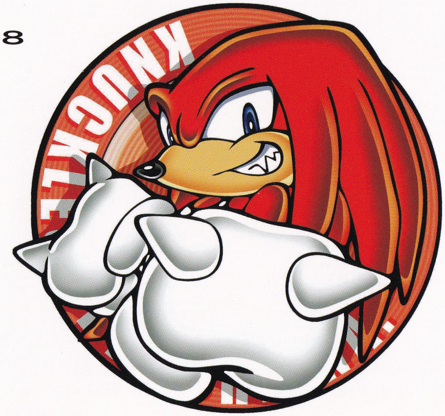
M-D6



M-D7



M-D8

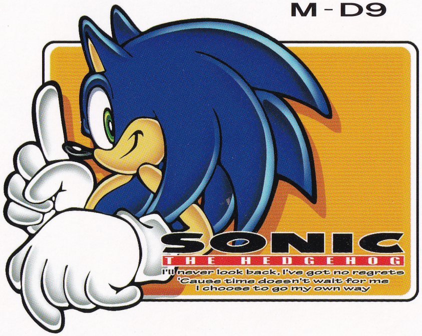


© SEGA

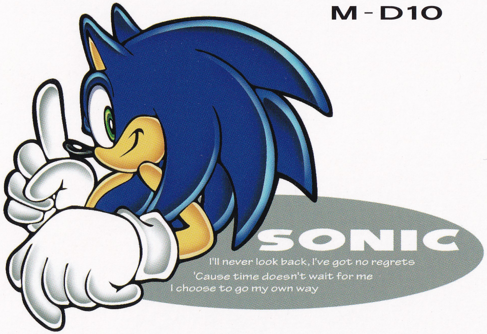
CHARACTER MARK ARTWORK (ON DISK)

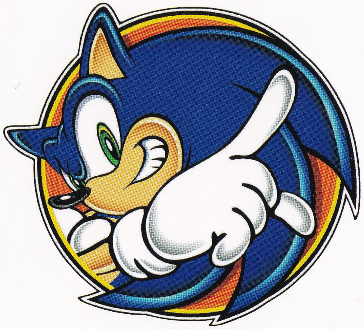
キャラクターマークデザイン（データ有り）

M - D9


SONIC
THE HEDGEHOG
I'll never look back, I've got no regrets
'Cause time doesn't wait for me
I choose to go my own way

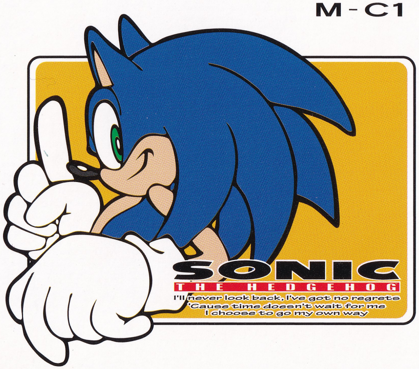
M - D10


SONIC
I'll never look back, I've got no regrets
'Cause time doesn't wait for me
I choose to go my own way

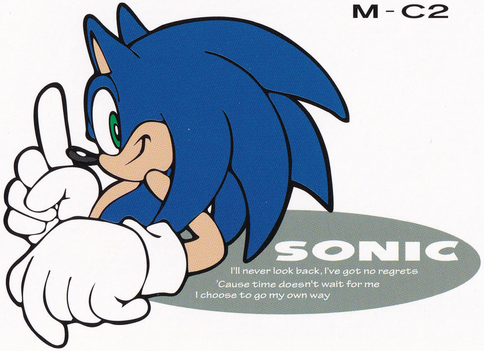


M - D11

M - C1


SONIC
THE HEDGEHOG
I'll never look back, I've got no regrets
'Cause time doesn't wait for me
I choose to go my own way

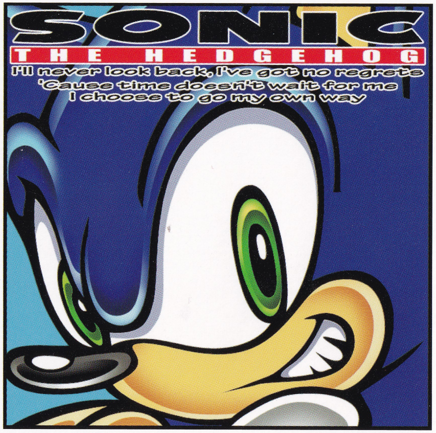
M - C2


SONIC
I'll never look back, I've got no regrets
'Cause time doesn't wait for me
I choose to go my own way

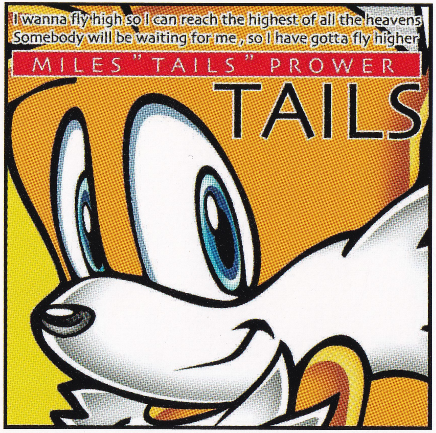
© SEGA

CHARACTER MARK ARTWORK (ON DISK)

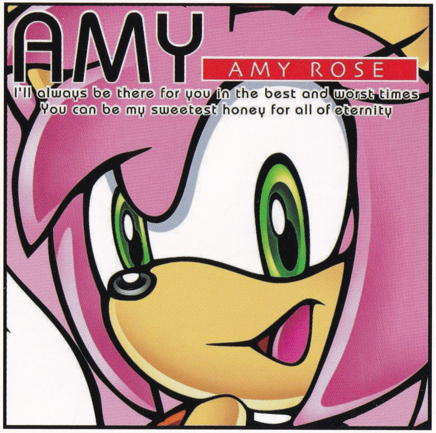
キャラクターマークデザイン（データ有り）


SONIC
THE HEDGEHOG
I'll never look back, I've got no regrets
'Caues time doesn't wait for me
I choose to go my own way

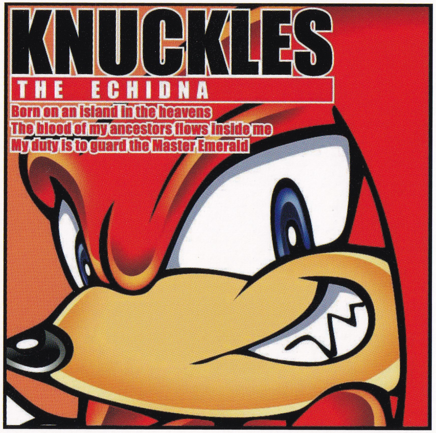
M-D12


I wanna fly high so I can reach the highest of all the heavens
Somebody will be waiting for me, so I have gotta fly higher
MILES "TAILS" PROWER
TAILS

M-D13


AMY
AMY ROSE
I'll always be there for you in the best and worst times
You can be my sweetest honey for all of eternity

M-D14


KNUCKLES
THE ECHIDNA
Born on an island in the heavens
The blood of my ancestors flows inside me
My duty is to guard the Master Emerald

M-D15

© SEGA

LEGAL NOTICE

TRADEMARK AND COPYRIGHT NOTICES (ON DISK)

Whenever a Sega character is pictured or referred to by name in print or depicted three-dimensionally, a trademark and copyright notice should appear on the same printed surface, molded surface or on an attached label.

Trademark notices for Sonic the Hedgehog™ and other Sega characters should read as follows:

10 point

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

8 point

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

6 point

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

For apparel items only, an abbreviated copyright notice is allowed. It should read as follows:

TM & ©____SEGA.

The four digits (or blank) in _____SEGA should be the first year of publication or commercial release for the product. Type may be set as large as 10 pt. or as small as 6 pt. The ideal size is 8 pt. Type should be set in Helvetica Light Condensed or Helvetica Condensed and punctuated EXACTLY as shown.

Unless otherwise notified, use the above-described trademark and copyright notices for all Sega characters. For further clarification, check with your contact (see the page of Contact Information) 10 point

PACKAGING STANDARDS

Primary panels - tops or fronts of all packages, including boxes, hang cards or panels within clam packs must include these elements:

1. A prominent visual of the Sega character either pointing to,looking at or interacting with product
2. Correct trademark and copyright notices
3. Product description (name or title)
4. Minimal bulleted features or benefits
5. Recommended ages (where appropriate)
6. Photo depiction (or actual show-through) of product
7. Licensee's identity/logo (LESS prominent than Sega character's)
8. Other appropriate copy: (battery requirements, bilingual copy, required regulatory copy, et cetera)

Exceptions

Exceptions to packaging standards may be allowed ONLY for reasons due to production limitations, and ONLY at the discretion of Sega.

Hang Tag Art

The Hang Tag format is intended for universal product applications. Licensee's identification, copy (if any) and trademark and copyright notices should be printed on the reverse side.

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

Sega, Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©____SEGA. All Rights Reserved.

TM & ©____SEGA.

TM & ©____SEGA.

TM & ©____SEGA.

CONTACT INFORMATION

コンタクト インフォメーション

▢ 東京(Tokyo)

(株) セガ・エンタープライゼス
キャラクター部

〒144-8531　東京都大田区羽田1-2-12
TEL. 03-(5736)-7128　FAX. 03-(5736)-7166

SEGA ENTERPRISES, LTD.
Character Licensing Department

2-12, Haneda 1-Chome,
Ohta-ku, Tokyo 144-8531

▢ San Francisco

SEGA OF AMERICA, INC.
Licensing and Character Development

650 Townsend Street, Suite #650
San Francisco, CA 94103-4908
Phone: (415)701-3830　Fax: (415)701-6020

▢ London

SEGA EUROPE LTD.
Naoya Tsurumi

266-270 Gunnersbury Avenue London W45QB
Phone: (0181)995-4551　Fax: (0181)996-4499

APPLICATION FORMS

申請手順

We will progress with the applications of the licensee in the order shown below.

1. We will inform you of the feasibility based on the product planning application form. Please do not begin block copies, production or plate making until you have been contacted by us.
2. Using the progress form, please proceed with compilation. In the midst of the production process, please submit colors proofreading and samples.
3. Contract conclusion will progress simultaneously with compilation.

Please make inquiries using the contact list if you have any questions.

ライセンシー様との手続きを下記の手順に従って進めてまいります。

1.商品企画申請書にて可否のご連絡をお知らせいたします。このご連絡までは、版下、製造、製版には入らないでください。
2.進行表を使用し、監修を進めてください。制作途中では色校、サンプルなどの提出をお願いいたします。
3.監修と同時に契約締結作業を進めます。

ご不明な点はコンタクト インフォメーションまでお問い合わせください。

APPLICATION

LICENSEE ライセンシー様 — 申請

Please submit your product planning application form.
At this time, please submit any items which may be used for reference such as layouts, design samples, and so on.

商品企画申請書を提出してください。
その際レイアウト、デザイン、サンプルなど
参考になる物を提出してください。

SEGA セガ キャラクター部各窓口 — 1.

Following our study of your product planning application form, we will contact you regarding the feasibility of your plan.

商品企画申請書を検証後
可否のご連絡をさしあげます。

LICENSEE ライセンシー様 — 2.

If you receive contact from Sega, please begin production using the progress form.

セガより可の連絡が入りましたら、
進行表を使用して制作を始めてください。

SEGA セガ キャラクター部窓口 — 3.

We will progress with contract conclusion simultaneously with compilation.

監修と同時に契約締結作業を進めます。

- **Final Confirmation**
- **Submitting Samples**
- **Manufacturing Volume Application Fome**

- **最終確認**
- **サンプル提出**
- **製造数量申請書提出**

5.立体物については、スケッチ・原型（仮縫い）・制作途中（色付け）の各段階でチェック(実地or写真) 形、色、頭・体・足のバランス等がチェックポイントとなります。

6.コピーライトはCOPYRIGHT INDICATIONに従って、必ず表記してください。

CHARACTER USAGE GUIDELINES

キャラクター使用基準

1. All rough sketches and color choices must be approved by Sega.
   - A. Sega prohibits the removal and inversion of any Sega character.
   - B. No wording or design elements (unless authorized in this Book) should appear on any Sega characters.
   - C. Do not overlap Sega characters with one another.
   - D. Make sure that no portion of a Sega character is cut-off or omitted from products, and related packaging, promotional and advertising materials.
2. Final Design of the Product must be approved by Sega before production or manufacturing. Items that do not match the character's personality and style will not be approved.
   - A. Sega will not approve the use of Sega characters with non-Sega characters.
   - B. Sega will not approve of Sega character in activities which is inconsistent with character personality. (i.e., consuming alcohol or smoking cigarettes).
3. Output all characters at 600 DPI.
4. When preparing 3D items or images: shape, color, along with balance of the head, body and feet must be proofed for accuracy at each stage of the initial sketch, prototype, and at the midpoint of production (with color).
5. Please ensure that all copyright notices are correctly displayed on the item or image.

1.キャラクターを使用する場合、必ず商品企画申請書及び進行表にてラフスケッチと色校正の承認を必要とします。
   - A.キャラクターの描き起こし、反転は禁止しております。
   - B.ロゴ・文字等を著しくキャラクターに重ねないようにしてください。
   - C.キャラクター同士を重ねないようにしてください。
   - D.キャラクターの一部が制作物から切れてしまわないようにしてください。

2.原則として同一画面に同一キャラクターを複数使用しないようにしてください。

3.キャラクターの雰囲気、世界観にあわないものは、承認されないことがありますので、申請書上で承認されるまでは、版下、製造、生産に入らないよう十分注意してください。
   - A.キャラクターの使用場所については非衛生的な場所、容易に壊される箇所、足元にあり踏まれる場所などは使用を不可としています。
   - B.吹き出しなどを使用してキャラクターにセリフを話させないようにしてください。
   - C.キャラクターの世界観を守るために他キャラクターとの混同は不可としております。
   - D.暴力、飲酒、喫煙を想定させるなど青少年に悪い印象を与える使用は避けてください。

4.コンピューターを使用している場合には600DPI以上で出力します。それでもオリジナルラインが崩れてしまう場合には紙焼きを使用してください。

SONIC
THE HEDGEHOG

OFFICIAL STYLEBOOK
Character Manual